

**LEMBAR PENGESAHAN**

**Analisis dan Implementasi Gamification Untuk Meningkatkan Kepuasan Kerja  
Karyawan Pada Studi Kasus: Direktorat Digital Business Telkom Bandung**

**Analysis and Implementing Gamification For Increasing Employee Satisfaction  
Case Study : Telkom Direktorat Digital Bandung NIM :1301164067**

**Rian Cintiyo**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh  
gelar pada Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika  
Universitas Telkom

Bandung, 22 September 2021

Menyetujui

Pembimbing I,

Dana Sulisty Kusumo, S.T., M.T., Ph.D.

**NIP 02780011**

Pembimbing II,

Dawam Dwi Jatmiko Suwawi, S.T., M.T.

**NIP 148990033**

Ketua Program Studi  
Sarjana Informatika

Dr. Erwin Budi Setiawan, S.Si., M.T.

**NIP 00760203**