

## **DAFTAR GAMBAR**

<b>Gambar 2.1 Diagram state sederhana .....</b>	<b>4</b>
<b>Gambar 3.1 Flowchart System AI .....</b>	<b>6</b>
<b>Gambar 3.2 Use Case Diagram.....</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 3.2 Flowchart System Game .....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 3.3 Tampilan Menu Utama .....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3.4 Tampilan Menu Pilih Karakter .....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3.5 Tampilan Skema Permainan.....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3.6 Ilustrasi Arena Tarung .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 3.7 Desain Awal Karakter .....</b>	<b>14</b>
<b>Gambar 4.1 Ilustrasi Arena Tarung .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 4.2 Tampilan Akhir Menu Utama .....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 4.3 Tampilan Akhir Karakter .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 4.1 Diagram State NPC .....</b>	<b>22</b>