

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Penilaian	6
2.2 Kerja Praktik	6
2.3 Android	8
2.3.1 Versi Android	9
2.4 <i>Outcome-Based Education (OBE)</i>	9
2.4.1 <i>Course Learning Outcome (CLO)</i>	10
2.4.2 <i>Program Learning Outcome (PLO)</i>	11
2.5 React Native	12
2.6 JavaScript	12
2.7 <i>Database Management System (DBMS) MySQL</i>	13
2.8 Visual Studio Code	13
2.9 Sublime Text	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14

3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	14
3.1.1	Gambaran Umum Sistem	14
3.1.2	Karakteristik Pengguna	14
3.1.3	Fungsi/Fitur Aplikasi	15
3.1.4	Karakteristik <i>User</i>	15
3.1.5	Data Yang Digunakan	16
3.2	Perancangan Proses	16
3.2.1	UML Diagram	16
3.3.1	Model Data <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	22
3.4.1	Perancangan Metode Penilaian	23
3.4.2	Output Pseudocode	27
3.5.1	<i>Mockup</i> Aplikasi	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		31
4.1	Implementasi Aplikasi.....	31
4.1.1	Perangkat Lunak Yang Digunakan	31
4.1.2	Implementasi <i>User Interface</i>	31
4.2	Implementasi Metode	46
4.2.1	Proses Perhitungan Nilai Mahasiswa	46
4.2.2	Implementasi Perhitungan Nilai Akhir	47
4.2.3	Analisis OBE.....	48
4.3	Skenario Pengujian Test Case	50
4.3.1	<i>White Box Testing</i>	50
4.3.2	<i>Black Box Testing</i>	53
4.4	<i>User Acceptance Test</i> (UAT)	57
4.5	Uji Validitas	63
4.6	Uji Reliabilitas.....	64
DAFTAR PUSTAKA		67
LAMPIRAN A		69
LAMPIRAN B		70
LAMPIRAN C		71
LAMPIRAN D.....		72
LAMPIRAN E		73
LAMPIRAN F.....		74

LAMPIRAN G 76