

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ORISINALITAS .....	2
ABSTRAK .....	3
<i>ABSTRACT</i> .....	4
KATA PENGANTAR .....	5
DAFTAR ISI .....	7
DAFTAR GAMBAR .....	10
DAFTAR TABEL .....	13
BAB I PENDAHULUAN .....	14
I.1 Latar Belakang .....	14
I.2 Rumusan Masalah .....	18
I.3 Tujuan Penelitian .....	19
I.4 Manfaat Penelitian .....	19
I.5 Batasan Penelitian .....	20
I.6 Sistematika Penulisan .....	20
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	22
II.1 Dasar Ilmu .....	22
II.1.1 <i>Startup</i> .....	22
II.1.2 Pendakian Gunung .....	22
II.1.3 <i>Business Model Canvas</i> .....	23
II.1.4 <i>Product Roadmap</i> .....	24
II.1.5 <i>Return On Investment</i> .....	25
II.1.6 Aplikasi Mobile Android .....	25
II.1.7 <i>Unified Modelling Language</i> .....	26
II.1.8 Perangkat Pengembangan Aplikasi .....	26
II.1.9 Pola Arsitektur Aplikasi Android .....	27
II.1.9 Pengujian Perangkat Lunak .....	29
II.1.10 Perangkat Pengujian .....	30
II.2 Metode Pengembangan Aplikasi .....	30
II.2.1 <i>Waterfall</i> .....	30
II.2.2 <i>Iterative Incremental</i> .....	31
II.2.3 Perbandingan Metode Pengembangan Produk .....	32
II.3 Penelitian Sebelumnya .....	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	38
III.1 Model Konseptual .....	38
III.2 Metode Penelitian.....	39
III.2.1 Tahap Identifikasi.....	40
III.2.2 Tahap Pengembangan Sistem.....	41
III.2.2.1 Tahap <i>Planning</i> .....	41
III.2.2.2 Tahap <i>Requirements</i> .....	41
III.2.2.3 Tahap <i>Analysis &amp; Design</i> .....	41
III.2.2.4 Tahap <i>Implementation</i> .....	41
III.2.2.5 Tahap <i>Testing</i> .....	42
III.2.2.6 Tahap <i>Evaluation</i> .....	42
III.2.3. Tahap Kesimpulan dan Saran.....	42
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	43
IV.1 Analisis.....	43
IV.1.1 <i>Requirement</i> Aplikasi .....	43
IV.1.2 Analisis Model Bisnis.....	44
IV.1.3 Perancangan Kelayakan Bisnis.....	44
IV.1.4 Analisis Kompetitor.....	45
IV.1.5 <i>Product Roadmap</i> .....	46
IV.2 Perancangan .....	49
IV.2.1 Diagram UML.....	49
IV.2.3 Rancangan Antar Muka Tampilan Aplikasi <i>Mobile</i> Keganung .....	54
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	56
V.1 Iterasi Pertama.....	56
IV.1.1 Tahap <i>Planning</i> .....	56
IV.1.2 Tahap <i>Requirements</i> .....	58
IV.1.3 Tahap <i>Analysis &amp; Design</i> .....	58
IV.1.4 Tahap <i>Implementation</i> .....	58
IV.1.5 Tahap <i>Testing</i> .....	70
IV.1.6 Tahap <i>Evaluation</i> .....	82
V.2 Iterasi Kedua .....	82
V.2.1 Tahap <i>Planning</i> .....	82
V.2.2 Tahap <i>Requirements</i> .....	82
V.2.3 Tahap <i>Analysis &amp; Design</i> .....	83

V.2.4 Tahap Implementation .....	83
V.2.5 Tahap Testing .....	84
V.2.6 Tahap Evaluation .....	88
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	89
VI.1 Kesimpulan.....	89
VI.2 Saran.....	89
Lampiran A .....	93
A.1 Analisis Bisnis Model .....	94
A.2 Analisis Kelayakan Bisnis.....	97
Lampiran B.....	102
B.1 Deskripsi Use Case Daftar Akun .....	103
B.2 Deskripsi Use Case Masuk Akun.....	103
B.3 Deskripsi Use Case Melihat Riwayat.....	104
B.4 Deskripsi Use Case Melihat Notifikasi .....	104
B.5 Deskripsi Use Case Pemesanan Barang .....	105
B.6 Deskripsi Use Case Melakukan Pembayaran.....	105
B.7 Activity Diagram Daftar Akun.....	106
B.8 Activity Diagram Masuk Akun .....	107
B.9 Activity Diagram Melihat Riwayat .....	107
B.10 Activity Diagram Melihat Notifikasi .....	108
B.11 Activity Diagram Pemesanan Barang .....	109
B.12 Sequence Diagram Daftar Akun .....	110
B.13 Sequence Diagram Masuk Akun.....	110
B.14 Sequence Diagram Melihat Riwayat.....	111
B.15 Sequence Diagram Melihat Notifikasi .....	111
B.16 Sequence Diagram Pemesanan Barang .....	112
B.17 Sequence Diagram Melakukan Pembayaran.....	112
B.18 Rencana Tampilan Aplikasi <i>Mobile</i> Kegunung .....	113
Lampiran C.....	119
C.1 Bukti Pengujian Iterasi Pertama .....	120
C.2 Bukti Pengujian Iterasi Kedua.....	126