

DAFTAR ISTILAH

Conjoint Analysis	: Conjoint Analysis merupakan metode tugas akhir yang digunakan untuk menentukan kepentingan dari konsumen yang melekat pada atribut dan tingkatannya.
Preferensi	: Preferensi adalah suatu pilihan suka atau tidaknya seseorang (konsumen) terhadap barang atau jasa yang digunakannya.
Non-Probability Sampling	: Non-Probability Sampling merupakan teknik pengambilan sampel yang tidak memberikan peluang atau kesempatan yang sama bagi setiap unsur atau anggota populasi untuk terpilih menjadi sampel.
Skala likert	: Skala yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang suatu fenomena.
Plan Card	: Kombinasi atribut dan taraf atribut yang disusun menggunakan orthogonal design pada software IBM SPSS.
Stimuli	: Kombinasi atribut dan taraf atribut yang disusun menggunakan orthogonal design pada software IBM SPSS.
Video Game	: Video games diartikan sebagai game elektronik interaktif yang dibuat dengan tujuan utama untuk menghibur pemain.
Story	: Jalan cerita dalam video game.
Tutorial	: Bantuan atau petunjuk cara memainkan suatu game.

Object	: Entitas di dalam video game.
Main Character	: Karakter utama yang dimainkan dalam video game.
Game Mechanic	: Mekanisme game yang termasuk di dalamnya fitur spesial, sistem penggerak, sistem penyimpanan, dan lainnya.
Gameplay	: Gaya permainan disajikan.
Connectivity	: Konektivitas dalam bermain game.