

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Realtime</i>	: Tanggapan suatu peristiwa dalam jangka waktu yang singkat oleh sistem.	4
<i>Monitoring</i>	: Proses kegiatan pengawasan untuk memastikan proses pelaksanaan kegiatan yang sedang berjalan dengan benar.	4
<i>Reporting</i>	: Proses penyediaan informasi berbentuk laporan dari kegiatan yang dilakukan.	4
<i>Maintenance</i>	: Kegiatan memelihara serta menjaga fasilitas yang ada.	4
<i>Quantity</i>	: jumlah total atau nomor.	5
<i>Scrum</i>	: Metode pengembangan <i>software agile</i> .	6
<i>Black Box Testing</i>	: Uji untuk mengamati fungsional dari perangkat lunak.	6
<i>User Acceptance Test</i>	: Pengujian sistem yang melibatkan pengguna secara langsung.	6
<i>Sprint Planning</i>	: Tahap perencanaan <i>Sprint</i> dalam metode <i>Scrum</i> .	6
<i>Sprint Backlog</i>	: Hasil perencanaan <i>Sprint</i> dalam metode <i>Scrum</i> .	6
<i>Sprint Execution</i>	: Aktivitas pengerjaan <i>Sprint</i> dalam metode <i>Scrum</i> .	6
<i>Sprint Review</i>	: Kegiatan Inspeksi dari <i>Sprint</i> .	6
<i>Sprint Retrospective</i>	: Kegiatan Inspeksi dan adaptasi dari pengerjaan <i>Sprint</i> .	6
<i>Agile</i>	: Metodologi pengembangan perangkat lunak berdasarkan pengembangan iteratif, di mana persyaratan dan solusi didapatkan dari kolaborasi dalam tim.	10
<i>Methodologies</i>		