

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Rumusan Masalah	11
1.3 Tujuan.....	11
1.4 Batasan Masalah	11
1.5 Metode Pengerjaan.....	11
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Teori Terkait Topik PA	14
2.1.1 Hewan Peliharaan	14
2.1.2 Toko Hewan Peliharaan	14
2.1.3 Grooming	14
2.2 Tools Pemodelan Yang Digunakan	14
2.2.1 BPMN	15
2.2.2 ERD	15
2.2.3 Use Case Diagram	16
2.2.4 Class Diagram	17
2.2.5 Sequence Diagram	19
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	21
2.3.1 XAMPP.....	21
2.3.2 Codeigniter.....	22
2.3.3 Framework.....	23
2.3.4 PHP	23
2.3.5 CSS24	
2.3.6 HTML.....	24
2.4 Pengujian.....	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	26
3.1 Analisis.....	26
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	26

3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	27
3.1.3	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	30
3.1.4	Kelemahan Berjalan dan Usulan	32
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	33
3.1.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	35
3.2	Perancangan Sistem	37
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	37
3.2.2	Perancangan Basis Data	51
3.3	Perancangan Antarmuka.....	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	62
4.1	Implementasi.....	62
4.1.1	Login.....	62
4.1.2	Kelola Paket Grooming.....	62
4.1.3	Tambah Paket Grooming	63
4.1.4	Ubah Paket Grooming.....	63
4.1.5	Hapus Paket Grooming	63
4.1.6	Kelola Produk	64
4.1.7	Tambah Produk.....	64
4.1.8	Detail Produk.....	65
4.1.9	Ubah Data Produk.....	66
4.1.10	Hapus Produk.....	66
4.1.11	Ubah Proses Pemesanan.....	67
4.1.12	Lihat Detail Pemesanan	67
4.1.13	Hapus Data Pemesanan	68
4.1.14	Laporan Penjualan	68
4.2	Pengujian.....	69
4.2.1	Skenario Pengujian.....	69
4.2.2	Hasil Pengujian	69
4.2.3	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	76
BAB 5	KESIMPULAN	80
5.1	Kesimpulan	80
5.2	Saran 80	
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....		83