

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Gambaran umum sistem.	12
Gambar 3. 2 <i>Use case</i> diagram.	14
Gambar 3. 3 <i>Sequence</i> diagram algoritma A*.	15
Gambar 3. 4 <i>Sequence</i> diagram tampilan menu Sabhara.	15
Gambar 3. 5 <i>Sequence</i> diagram tampilan menu masyarakat.	16
Gambar 3. 6 <i>Class</i> diagram.	17
Gambar 3. 7 <i>Activity</i> diagram.	18
Gambar 3. 8 <i>Entity relationship diagram</i>	19
Gambar 3. 9 <i>Flowchart</i> algoritma A*	24
Gambar 4. 1 <i>Class</i> diagram persons.	28
Gambar 4. 2 <i>Class</i> diagram role.	28
Gambar 4. 3 <i>Class</i> diagram report.	29
Gambar 4. 4 <i>Class</i> diagram kejahatan.	29
Gambar 4. 5 Implementasi <i>class</i> diagram gps.	29
Gambar 4. 6 Implementasi data.	35
Gambar 4. 7 Tampilan halaman utama aplikasi.	38
Gambar 4. 8 Tampilan halaman register.	39
Gambar 4. 9 Tampilan halaman login.	40
Gambar 4. 10 Tampilan halaman home.	40
Gambar 4. 11 Tampilan halaman profil.	41
Gambar 4. 12 Tampilan halaman report.	42
Gambar 4. 13 Tampilan halaman history.	42
Gambar 4. 14 Tampilan halaman emergency.	43
Gambar 4. 15 Contoh <i>naph</i> dari <i>flowchart</i> algoritma A*.	53
Gambar 4. 16 Hasil diagram pertanyaan tampilan tataletak aplikasi.	60
Gambar 4. 17 Hasil diagram pertanyaan permainan warna.	61
Gambar 4. 18 Hasil diagram pertanyaan informasi yang didapatkan.	61
Gambar 4. 19 Diagram pertanyaan kelengkapan fitur.	62