

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Kejahatan.....	5
2.2. Kepolisian.....	5
2.3. Algoritma A* (A Star).....	5
2.5. OpenLayers	9
2.6. Android.....	9
2.7. JSON	9
2.8. Android Studio	10
2.9. Android SDK.....	10

2.10. Bahasa Pemrograman Kotlin	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM	12
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem	12
3.1.1. Gambaran Umum Sistem	12
3.1.2. Fungsi Diagram	13
3.1.3. Karakteristik Pengguna	13
3.2. Perancangan Proses	13
3.2.1. Use Case Diagram	14
3.2.2. Sequence Diagram	14
3.2.3. Class diagram	16
3.2.4. Activity Diagram	17
3.3. Pemodelan Data (ERD)	19
3.4. Perancangan UI (Mockup)	20
3.5. Algoritma A*	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	25
4.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	25
4.2. Analisis kebutuhan Perangkat Keras	25
4.3. Implementasi	25
4.3.1. Implementasi Proses	26
4.3.3. Implementasi <i>Interface</i>	38
4.4.1 Pengujian <i>Alpha</i>	43
4.4.2 Pengujian Beta	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1. Kesimpulan	63
5.2. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN A	66