

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rancangan karakter.....	16
Tabel 3.2 Rancangan <i>environment</i>	17
Tabel 3.3 Fungsi tombol pada <i>keyboard</i>	17
Tabel 4.1 Pengujian menu utama.....	30
Tabel 4.2 Pengujian pemain dengan lingkungan.....	31
Tabel 4.3 Pengujian <i>artificial intelligence</i>	33
Tabel 4.4 Pengujian <i>control</i> pergerakan pemain.....	34
Tabel 4.5 Pengujian fungsional.....	35
Tabel 4.6 Hasil kuisisioner hiburan.....	37
Tabel 4.7 Hasil kuisisioner edukasi.....	38
Tabel 4.8 Hasil kuisisioner grafis dan <i>interface</i>	39
Tabel 4.9 Hasil pengujian validitas.....	39
Tabel 4.9 Hasil pengujian reliabilitas.....	40