

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Kejahatan dan kriminal	5
2.1.1 Kejahatan	5
2.1.2 Kriminal	6
2.2 Kepolisian	6
2.3 Algoritma Bellman-Ford	7
2.4 Pemrograman <i>Web</i>	9
2.4.1 CodeIgniter	10
2.4.2 Database.....	10

BAB III PERANCANGAN SISTEM	11
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	11
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	11
3.1.2 Fungsi Program.....	12
3.1.3 Karakteristik Pengguna.....	12
3.2 Perancangan Proses	13
3.2.1 Use Case Diagram	13
3.2.2 Sequence Diagram	14
3.2.3 Class Diagram	16
3.2.4 Activity Diagram.....	16
3.3 Pemodelan Data (ERD)	17
3.4 Perancangan <i>Interface</i>	19
3.5 Algoritma Bellman-Ford	20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	26
4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	26
4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	26
4.3 Implementasi	26
4.3.1 Implementasi Proses.....	27
4.3.2 Implementasi Data.....	37
4.3.3 Implementasi <i>Interface</i>	40
4.4 Pengujian Sistem	43
4.4.1 Pengujian <i>Alpha</i>	43
4.4.1.1 Pengujian <i>Black Box</i>	44
4.4.1.2 Pengujian <i>White Box</i>	46
4.4.2 Pengujian <i>Beta</i>	55
4.4.2.1 Skenario Pengujian <i>Beta</i>	55
4.4.2.2 Format Kuisisioner	55
4.4.2.3 Perhitungan dan Penyajian Data Kuisisioner	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1 Kesimpulan.....	58

5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN A POTONGAN KODE PROGRAM.....	61