

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Bagan Teknik Analisis.....	6
Gambar 2.1 Pengukuran Anggota Tubuh.....	17
Gambar 2.2 Antropometri telapak tangan orang Indonesia.....	19
Gambar 2.3 Antropometri Tangan	20
Gambar 2.4 Luasan Jangkauan pada saat Berdiri.....	20
Gambar 2.5 Batasan-batasan jangkauan fungsional dalam suatu area kerja yang horizontal untuk 1 individu, menunjukkan pengaruh dari sebuah tempat duduk.	21
Gambar 2.6 Berbagai ukuran tubuh manusia yang paling sering digunakan oleh perancang interior	26
Gambar 2.7 Distribusi normal yang mengakomodasi 95% dari populasi	27
Gambar 2.8 Fasilitas Co & Co Workshare.....	31
Gambar 2.9 Instagram Co & Co Workshare	31
Gambar 2.10 Halaman muka situs.....	32
Gambar 2.11 Eduplex.....	33
Gambar 2.12 Instagram Eduplex.....	33
Gambar 2.13 Halaman muka situs 2.....	34
Gambar 2.14 Hasil rekap data	35
Gambar 3.1 Posisi Ketika Mengacak Kartu	46
Gambar 4.1 Mind Mapping	51
Gambar 4.2 Product Competitor.....	52
Gambar 4.3 Image Board	52
Gambar 4.4 Orthogonal Map.....	54
Gambar 4.5 Dimensi Dadu	55
Gambar 4.6 Dimensi Kartu	56
Gambar 4.7 Dimensi Karakter Gajah	57
Gambar 4.8 Dimensi Karakter Kura-Kura	58
Gambar 4.9 Dimensi Karakter Kelinci.....	59
Gambar 4.10 Dimensi Karakter Panda.....	60
Gambar 4.11 Dimensi Karakter Domba.....	61
Gambar 4.12 Dimensi Karakter Ayam.....	62
Gambar 4.13 Dimensi Karakter Harimau (Raja).....	63
Gambar 4.14 Dimensi Karakter Coyote	64
Gambar 4.15 Dimensi Karakter Buaya	65
Gambar 4.16 Dimensi Karakter Serigala.....	66
Gambar 4.17 Dimensi Karakter Beruang	67
Gambar 4.18 Dimensi Karakter Ular.....	68
Gambar 4.19 Dimensi Karakter Babi	69
Gambar 4.20 Dimensi Karakter Monyet	70
Gambar 4.21 Dimensi Pohon	71
Gambar 4.22 Dimensi Token	72

Gambar 4.23 Komponen Diorama	73
Gambar 4.24 Figur Jahat	73
Gambar 4.25 Figur Baik.....	74
Gambar 4.26 Sketsa Figur Jahat.....	74
Gambar 4.27 Sketsa Figur Baik.....	75
Gambar 4.28 Card Game (A)	75
Gambar 4.29 Card Game (B)	76
Gambar 4.30 Action Card	76
Gambar 4.31 Quest Card	77
Gambar 4.32 Produk Mainan Tampak Atas	77
Gambar 4.33 Pengaturan Awal Permainan	78
Gambar 4.34 Detail Diorama	79
Gambar 4.35 Detail Figur.....	80
Gambar 4.36 Visualisasi Karakter Coyote	81
Gambar 4.37 Visualisasi Karakter Jahat	81
Gambar 4.38 Visualisasi Karakter Baik	81
Gambar 4.39 Visualisasi Karakter Raja	82
Gambar 4.40 Visualisasi Diorama Pohon dan Batang	82
Gambar 4.41 Visualisasi Diorama Batu	82
Gambar 4.42 Visualisasi Dadu.....	83