

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proses pembelajaran penulis dan dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Karakter Animasi 2D *The Old Man Bhisma* Sebagai Sarana Untuk Pengenalan Tokoh Wayang Mahabharata Kepada Generasi Muda”. Terima kasih penulis ucapkan kepada kedua orang tua penulis yang telah mendidik, membiayai, dan mendukung penulis secara moral, spiritual dan material. Terima kasih juga kepada Universitas Telkom, dan Fakultas Industri Kreatif, serta program studi Desain Komunikasi Visual Multimedia yang telah menaungi penulis dalam proses pembelajaran dan Tugas Akhir penulis, dan juga terima kasih penulis sampaikan kepada semua pihak diantaranya :

1. Bapak Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn., sebagai dosen pembimbing 1 yang telah membimbing, memberi saran dan arahan selama Tugas Akhir ini.
2. Ibu Angelia Lionardi, M.Ds., sebagai dosen pembimbing 2 yang telah membimbing, memberi saran dan arahan selama Tugas Akhir ini.
3. Bapak Arief Budiman, S.Sn., M.Sn., sebagai dosen Mata Kuliah Studio Multimedia 5 yang telah memberi ilmu dalam proses penulisan Pra-Tugas Akhir.
4. Bapak Wibisono Tegar Guna Putra, S.E., M.A., sebagai dosen Mata Kuliah Seminar yang telah memberi ilmu dan menambah wawasan baru untuk penulis.
5. Bapak Lingga Agung, S.I.Kom., M.Sn. sebagai dosen wali saya selama 3 tahun terakhir.
6. Bapak Antonius Fadjar Tri Prasetyo sebagai narasumber yang telah memberi informasi terkait penelitian.

7. Keluarga, Kerabat serta rekan-rekan yang telah membantu memberikan doa dan dukungan untuk mengerjakan laporan dan karya tugas akhir ini agar dapat berjalan dengan lancar.

Demikian yang dapat penulis sampaikan. Penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang sudah membantu dalam perancangan dan penyusunan laporan ini. Penulis pun menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Kurang lebihnya, penulis menyampaikan mohon jika ada kesalahan dalam penulisan dan semoga karya dan laporan tugas akhir ini kelak akan bermanfaat bagi rekan-rekan, atau adik tingkat mahasiswa, atau siapa pun yang kelak sedang melihat karya atau membaca laporan tugas akhir saya ini.

Bekasi, 26 Juni 2021

Keviin Wisnu Wicaksono Nugroho