

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
1 BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan	11
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Metode Penggerjaan	12
1.6 Jadwal Penggerjaan	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1 Pembahasan Terkait Tentang Topik PA	15
2.1.1 W2L	15
2.1.2 <i>Pelanggan</i>	15
2.1.3 Restaurant.....	16
2.1.4 Café	16
2.1.5 Metode RAD.....	16
2.2 Notasi Perancangan Sistem	17
2.2.1 Unified Modeling Language(UML)	17
2.2.2 Use Case Diagram.....	17
2.2.3 <i>Activity Diagram</i>	19
2.2.4 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	19
2.2.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	22
2.3.1 CodeIgniter.....	22

2.3.2	PHP	23
2.3.3	<i>Database (MySQL)</i>	23
2.4	Pengujian	23
2.4.1	Blackbox Testing.....	23
2.4.2	User Acceptance Testing.....	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		25
3.1	Analisis dan Perancangan	25
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (Produk)	25
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	26
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	26
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	27
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	28
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	29
3.2	Perancangan	30
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	30
3.2.2	Perancangan Basis Data	38
3.2.3	Perancangan Basis Data dan Perancangan Antarmuka	40
4 BAB4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		44
4.1	Implementasi	44
4.1.1	Implementasi Halaman Dasboard.....	44
4.1.2	Implementasi Halaman Data Transaksi Penjualan.....	45
4.1.3	Implementasi Halaman Data Produk	45
4.1.4	Implementasi Halaman Pemesanan Menu	46
4.1.5	Implementasi Halaman Pembayaran	46
4.1.6	Implementasi Halaman Konfirmasi Pesanan	47
4.1.7	Implementasi Halaman Data Pemesanan	47
4.2	Pengujian	48
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Dengan Metode Black Box Testing	48
4.2.2	User Acceptance Testing (UAT).....	55
5 BAB 5 KESIMPULAN		58
5.1	Kesimpulan	58
5.2	Saran	58

7 DAFTAR PUSTAKA.....	59
8 Lampiran.....	61