

DAFTAR PUSTAKA

- Suhartanto, M. (2016). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql. *Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(1), 1–8.
- Yusran, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web. *Edik Informatika*, 6(2), 7–14.
- Visi Jaya Indonesia. (2018). *Brring The New Innovation To People's Life*. Eidupay.
- A. Mulyana and H. Wijaya, “Perancangan E-Payment System pada E-Wallet Menggunakan Kode QR Berbasis Android,” *Komputika J. Sist. Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 63–69, 2018, doi: 10.34010/komputika.v7i2.1511.
- Kementerian Kominfo, “Kementerian Kominfo Sebut Pengguna Internet Indonesia Capai 54 Persen,” *Kementerian Kominfo*, 2018.
- L. Kelen, “Implementasi Model-View-Controller (Mvc) Pada Ujian Online Melalui Penerapan Framework Codeigniter,” *J. Pendidik. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 10–16, 2018, doi: 10.37792/jukanti.v1i1.5.
- J. Patra, N. Kelurahan, S. Kecamatan, P. Selatan, and S. Selatan, “Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih),” vol. 07, pp. 22–27, 2018.
- Priyaungga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(3), 150.
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (

Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(2), 64–70.

Sejarah Dan Perkembangan Website. (2019). *Sejarah Dan Perkembangan Website*. Dimbleweb.

Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(2), 64–70.

Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2011). *Systems analysis and design* (Vol. 2013). Upper Saddle River, NJ: Pearson Prentice Hall.

Wahyudi, A. (2018). Perancangan sistem menggunakan metode sdlc. *Jurnal Dinamika Informatika*, 4(2), 1–11.

Larman, C., & Basili, V. R. (2003). *Iterative and incremental developments. a brief history*. *Computer*, 36(6), 47-56.

Fowler, M. (2004). *UML distilled: a brief guide to the standard object modeling language*. Addison-Wesley Professional.

Rahardja, U., Aini, Q., & Thalia, M. B. (2018). Penerapan Menu Konfirmasi Pembayaran Online Berbasis Yii pada Perguruan Tinggi. *Creative Information Technology Journal*, 4(3), 174.

Nugraha, C., Darwiyanto, E., Richasdy, D., Informatika, F., Telkom, U., & Incremental, I. (2021). *Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Reklame Berbasis Website Pada Pt . Putra Mandiri Reklame Dengan Metode*. 8(1), 819–835.