

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	3
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Android.....	5
2.2 Komponen Aplikasi.....	6
2.3 Android Studio	7
2.4 Figma.....	8
2.5 Skala Likert	9
2.6 Aplikasi Serupa	9
2.7 <i>Talkback</i>	9
2.8 Tunanetra.....	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
3.1 Sistem Arsitektur.....	11
3.1.1 Gambaran Umum Sistem.....	12
3.1.2 Target Pengguna Aplikasi.....	13
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat.....	13
3.1.4 Diagram Alir	13
3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	15
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	15

3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	16
3.3	Perancangan Model Program	17
3.3.1	Use Case Diagram.....	17
3.3.2	Use Case Skenario	19
3.3.3	Perancangan Basis Data.....	51
3.4	Perancangan Aplikasi.....	52
3.4.1	Perancangan Antarmuka	52
3.4.2	Perancangan Level Tertinggi	74
BAB IV	IMPLEMENTASI & PENGUJIAN APLIKASI.....	75
4.1	Implementasi Aplikasi.....	75
4.1.1	Implementasi Antarmuka.....	75
4.2	Pengujian Aplikasi	96
4.2.1	Pengujian Alpha.....	96
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas	103
4.2.3	Unit Testing	150
4.3	Pengujian Beta.....	186
4.3.1	Pengujian Aplikasi Dissajob	186
4.3.2	Pengujian Aplikasi Dissajob Terhadap Penayandang Disabilitas	188
4.4	Dikusi Hasil Pengujian.....	190
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	191
5.1	Kesimpulan.....	191
5.2	Saran.....	191
DAFTAR PUSTAKA		192
LAMPIRAN.....		193