

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| ABSTRAK | i |
| LEMBAR PERSEMBAHAN | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN | ix |
| I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Permasalahan | 2 |
| 1.4 Tujuan | 2 |
| 1.5 Metode Penyelesaian Masalah | 2 |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota | 3 |
| II TINJAUAN PUSTAKA | 4 |
| 2.1 Teori Bahan Bakar Bersubsidi | 4 |
| 2.2 Teori Aplikasi <i>Fuel Card</i> | 4 |
| 2.3 Aplikasi Website | 5 |
| 2.4 Teori Web Server | 5 |
| 2.5 Teori Framework | 5 |
| 2.6 Teori CodeIgniter | 6 |
| 2.7 Aplikasi Serupa | 6 |
| III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN | 7 |
| 3.1 Sistem Arsitektur | 7 |
| 3.1.1 Gambaran Umum Sistem | 8 |
| 3.1.2 Target Pengguna Aplikasi | 8 |

| | | |
|---------|--|----|
| 3.1.3 | Spesifikasi Target Perangkat | 9 |
| 3.1.4 | Diagram Alir Aplikasi | 9 |
| 3.2 | Kebutuhan Pengembangan Sistem | 9 |
| 3.3 | Perancangan Model Program | 11 |
| 3.3.1 | Fungsionalitas Perangkat Lunak | 11 |
| 3.3.2 | Data Design..... | 11 |
| 3.3.3 | Use Case Diagram | 12 |
| 3.3.4 | Use Case Skenario | 12 |
| 3.4 | Perancangan Aplikasi | 17 |
| 3.4.1 | Perancangan Antar Muka | 17 |
| IV | IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 21 |
| 4.1 | Implementasi Aplikasi | 21 |
| 4.1.1 | Implementasi Antar Muka Aplikasi | 21 |
| 4.1.2 | Hasil Survey Online | 25 |
| 4.2 | Pengujian Aplikasi | 30 |
| 4.2.2 | Pengujian Alpha..... | 30 |
| 4.2.3 | Pengujian Beta | 46 |
| 4.2.3.1 | Rancangan Pengujian Beta..... | 46 |
| 4.2.3.2 | Hasil Pengujian Beta..... | 47 |
| V | KESIMPULAN DAN SARAN | 52 |
| 5.1 | Kesimpulan | 52 |
| 5.2 | Saran | 52 |
| | DAFTAR PUSTAKA | 53 |
| | LAMPIRAN | |