

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PERSEMPAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Permasalahan.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Aplikasi Multimedia Interaktif	5
2.2 Perumahan / Properti	5
2.3 Augmented Reality	6
2.4 Android	7
2.5 Unity	7
2.6 Objek 3D	7
2.7 Aplikasi Serupa	8

BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Sistem Arsitektur	9
3.1.1 Gambaran Umum Sistem.....	9
3.1.2 Target Pengguna Aplikasi	10
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat	10
3.1.4 Diagram Alir Aplikasi	11
3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	12
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak (software).....	12
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras (hardware)	12
3.3 Perancangan Model Program.....	13
3.3.1 Use Case Diagram	13
3.3.2 Use Case Skenario	13
3.3.3 Activity Diagram.....	27
3.3.4 Sequence Diagram	28
3.3.4.1 Halaman Mulai.....	28
3.3.4.2 Halaman Memindai marker	29
3.3.4.3 Menampilkan objek 3D	30
3.3.4.4 Rotasi objek 3D	31
3.3.4.5 Penyesuaian ukuran objek 3D	32
3.3.4.6 Informasi Rumah	33
3.3.4.7 360 virtual type A/B	34
3.3.4.8 Metode <i>virtual</i> dengan mode <i>gyroscope</i>.....	35
3.3.4.9 Metode <i>virtual</i> dengan mode <i>touch</i>.....	36
3.3.4.10 Metode <i>virtual</i> dengan filter <i>instagram</i>	37

3.3.4.11	Informasi pengembang	38
3.3.4.12	Download marker	38
3.3.4.13	Go to web	39
3.4 Perancangan Aplikasi		39
3.4.1	Perancangan Antar Muka.....	39
3.5 Identifikasi Objek.....		41
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI		42
4.1 Implementasi Aplikasi		42
4.1.1.	Implementasi Antarmuka Aplikasi	43
4.1.2.	Implementasi Marker	44
4.1.3.	Implementasi <i>360 Virtual</i>	45
4.2 Pengujian Alpha		45
4.2.1	Skenario Pengujian Alpha	46
4.2.2	Hasil Pengujian Alpha.....	50
4.3.	Pengujian Beta	65
4.3.1	Rancangan Pengujian Beta	65
4.3.2	Hasil Pengujian Beta.....	66
4.4.	Diskusi Hasil Pengujian.....	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		73
5.1.	Kesimpulan.....	73
5.2.	Saran	73
DAFTAR PUSTAKA		74
LAMPIRAN.....		69