

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi Serupa.....	8
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	12
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras .....	12
Tabel 3.3 USC-001 .....	14
Tabel 3.4 USC-002 .....	14
Tabel 3.5 USC-003 .....	15
Tabel 3.6 USC-004 .....	16
Tabel 3.7 USC-005 .....	17
Tabel 3.8 USC-006 .....	18
Tabel 3.9 USC-007 .....	20
Tabel 3.10 USC-008 .....	21
Tabel 3.11 USC-009 .....	23
Tabel 3.12 USC-010 .....	24
Tabel 3.13 USC-011 .....	26
Tabel 3.14 USC-012 .....	26
Tabel 3.15 USC-013 .....	27
Tabel 3.16 Perancang antar muka aplikasi AR Katalog House .....	39
Tabel 3.17 Identifikasi Objek aplikasi AR Katalog House .....	41
Tabel 4.1 Hasil implementasi antar muka aplikasi .....	43
Tabel 4.2 Hasil implementasi Marker .....	44
Tabel 4.3 Hasil implementasi <i>360 Virtual</i> .....	45
Tabel 4.4 Skenario Pengujian Menu Memulai .....	46
Tabel 4.5 Skenario Pengujian Menu Pengembang .....	46
Tabel 4.6 Skenario Pengujian <i>Download</i> Marker .....	46
Tabel 4.7 Skenario pengujian tombol <i>Information</i> .....	47
Tabel 4.8 Skenario pengujian tombol <i>rotate</i> .....	47
Tabel 4.9 Skenario pengujian tombol <i>Slider Scale</i> .....	48
Tabel 4.10 Skenario Pengujian mode <i>360 Gyroscope</i> .....	48
Tabel 4.11 Skenario Pengujian mode <i>360 Touch</i> .....	48
Tabel 4.12 Skenario Pengujian mode <i>360 Filter Instagram</i> .....	49
Tabel 4.13 Skenario pengujian tombol <i>Exit</i> .....	49
Tabel 4.14 Skenario pengujian <i>Go to web</i> .....	49
Tabel 4.15 Hasil pengujian Menu Memulai .....	50
Tabel 4.16 Hasil Pengujian menu Pengembang .....	52
Tabel 4.17 Hasil Pengujian tombol <i>Download</i> Marker .....	53
Tabel 4.18 Hasil Pengujian tombol <i>Information</i> .....	54
Tabel 4.19 Hasil Pengujian tombol <i>Rotate</i> .....	55
Tabel 4.20 Hasil Pengujian tombol <i>Slider Scale</i> .....	57
Tabel 4.21 Pengujian mode <i>360 Gyroscope</i> .....	59
Tabel 4.22 Pengujian mode <i>360 Touch</i> .....	60
Tabel 4.23 Pengujian mode <i>360 Filter Instagram</i> .....	62
Tabel 4.24 Hasil pengujian tombol <i>Exit</i> .....	63
Tabel 4.25 Hasil pengujian <i>Go to web</i> .....	64
Tabel 4.26 Parameter Penilaian Skala <i>Likert</i> .....	66
Tabel 4.27 Hasil Kuisisioner Tujuan Pembuatan Aplikasi .....	67
Tabel 4.28 Hasil Kuisisioner Kegunaan Pembuatan Aplikasi .....	69
Tabel 4.29 Hasil kuisisioner fungsi pembuatan aplikasi .....	71