

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV Saudara Grup atau yang biasa disebut CV SG Cellular adalah perusahaan dagang yang didirikan sejak 2008 oleh Deni Ayi Margana yang berlokasi di Jalan Raya Banjaran nomor 244, Kabupaten Bandung, Jawa Barat. CV SG Cellular merupakan perusahaan yang bergerak di bidang industri ponsel yang menjual beberapa *merk handphone* yaitu OPPO, VIVO, Xiaomi, Realme, Samsung, Asus, Nokia, Honor, Lava, dan Ever Cross. CV SG Cellular hanya berfokus pada penjualan *handphone*, tidak disertai dengan menjual *accessories* ataupun pulsa dan *voucher*. CV SG Cellular memiliki empat cabang yang masing-masing cabangnya memiliki beberapa karyawan yang terdiri dari satu orang kepala cabang toko, satu orang bagian administrasi, dan 10 orang promotor dari setiap *vendor handphone*. Omset yang diperoleh CV SG Cellular mencapai Rp.3.000.000.000,- hingga Rp.4.000.000.000,- perbulan.

CV SG Cellular hanya menjual barang dagangannya saja, tidak disertai memproduksi produk yang dijual. CV SG Cellular melakukan transaksi penjualan secara *offline*. Jika *customer* ingin melihat koleksi *handphone* yang tersedia atau ingin membeli *handphone*, maka *customer* dapat mengunjungi salah satu cabang CV SG Cellular. *Customer* yang membeli *handphone* dalam jumlah banyak akan mendapatkan potongan harga. Selain menjual *handphone*, CV SG Cellular juga merupakan *supplier handphone* di beberapa *counter handphone* yang berada di sekitar Banjaran, Soreang, dan Pangalengan. Biasanya CV SG Cellular memasok 10 *handphone* per *merk* ke *counter-counter* tersebut.

CV SG Cellular melakukan pembelian ketika stok sudah habis, biasanya CV SG Cellular akan kedatangan stok setiap hari untuk mengisi persediaan yang sudah habis di tiap cabang. CV SG Cellular membeli stok persediaan *handphone* sebanyak 10pcs, dan >10pcs untuk *merk handphone* keluaran baru. Produk yang dijual di CV SG Cellular diperoleh dari pabrik pembuatan *handphone* sehingga CV SG Cellular mendapatkan

harga pembelian yang lebih rendah dibandingkan dengan pembelian kepada sesama pemasok. Ketika pesanan dari *supplier* sudah sampai di CV SG Cellular maka pihak CV SG Cellular langsung menyusun stok tersebut ke rak dan tidak melakukan pencatatan stok dikarenakan pihak CV SG Cellular tidak mengetahui tentang pengelolaan pencatatan stok, CV SG Cellular hanya melakukan pencatatan nominal transaksi di buku khusus.

Perusahaan ini masih mencatat transaksi secara sederhana yaitu melalui buku khusus dan hanya mencatat tanggal dan nominal per transaksi karena pemilik CV SG Cellular belum mengetahui bagaimana melakukan pencatatan akuntansi yang benar sesuai dengan standar akuntansi dan belum menggunakan aplikasi karena pihak CV SG Cellular hingga saat ini masih belum memiliki sumber daya. Akibatnya perusahaan harus mencatat dan mengumpulkan setiap bukti transaksi pembelian di buku khusus, kesulitan mengetahui jumlah persediaan, dan tidak memiliki laporan pembelian.

Berdasarkan permasalahan di atas maka diusulkan sebuah aplikasi berbasis web yang mampu mengelola transaksi yang berhubungan dengan pembelian barang dagang dan persediaan barang dagang yang ada di CV SG Cellular.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat disimpulkan permasalahan yang terjadi sebagai berikut.

- a. Bagaimana mengelola transaksi pembelian barang dagang?
- b. Bagaimana membuat catatan akuntansi laporan pembelian harian?
- c. Bagaimana cara menghasilkan kartu stok?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan Proyek Akhir ini adalah membuat aplikasi yang dapat:

- a. Melakukan pengelolaan pembelian barang dagang.
- b. Menghasilkan laporan pembelian.
- c. Menghasilkan kartu stok persediaan barang dagang.

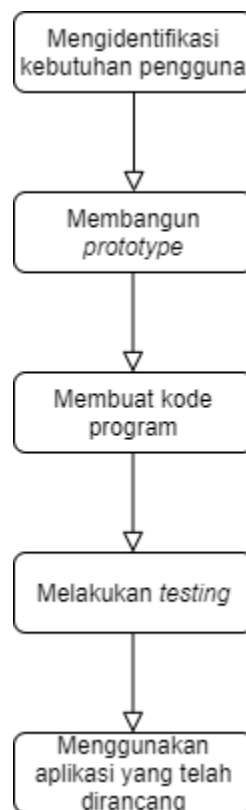
1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini hanya menangani pembayaran tunai karena pihak *supplier* mengharuskan untuk membayar tunai sebelum barang dikirimkan kepada pihak CV SG Cellular.
- b. Aplikasi ini hanya menangani retur pembelian dengan cara pengembalian uang secara tunai.
- c. Tidak membahas proses produksi, karena CV SG Cellular merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan *handphone*.
- d. Tidak membahas tukar tambah *handphone*.
- e. Tidak membahas ongkos kirim karena pihak *supplier* menggunakan metode *FOB Destination*.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini adalah metode pengembangan perangkat lunak *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *prototype*. *Prototype* adalah metode pembuatan sistem dengan mengumpulkan kebutuhan pengguna terhadap perangkat lunak yang akan dibuat, kemudian program dibangun menggunakan *prototype* agar pengguna lebih memahami apa yang diinginkan, program tersebut kemudian dievaluasi oleh pengguna sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai dengan keinginan pengguna [1]. Berikut tahapan SDLC dalam pengembangan proyek ini .



Gambar 1- 1 Model *Prototype*

- Mengidentifikasi kebutuhan pengguna

Penulis melakukan wawancara kepada pengguna melalui *zoom meeting* dikarenakan terkendala Covid-19.

- Membangun *prototype*
Membangun *prototype* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pengguna.
- Membuat kode program
Dalam tahap ini *prototype* yang sudah dibangun diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.
- Melakukan *testing*
Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap dipakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan *White Box*, *Black Box*, dan *Basis Path*.
- Menggunakan aplikasi yang telah dirancang
Aplikasi yang telah selesai dirancang dan dites selanjutnya dapat digunakan oleh pengguna.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut merupakan jadwal pengerjaan pada aplikasi yang sedang dibuat.

Kegiatan	Jadwal Pengerjaan																																							
	2020												2021																											
	Okt				Nov				Des				Jan				Feb				Maret				April				Mei				Juni				Juli			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
Analisis	■	■	■																																					
Desain				■	■	■	■																																	
Kode Program								■	■	■	■			■	■			■	■			■	■																	
Pengujian																																								
Implementasi																																								

Gambar 1- 2 Jadwal Pengerjaan