

ABSTRAK

EduRoom adalah website *e-learning* berbasis aplikasi yang dirancang untuk mempermudah proses belajar mengajar di sekolah dengan menggunakan teknologi informasi sebagai sarana pembelajaran. Pembuatan EduRoom *start-up* bertujuan untuk mengatasi permasalahan kesulitan kegiatan sekolah dalam menggunakan *software e-learning* dan meminimalkan proses *value capture* birokrasi. Hasil survei tersebut dibagikan kepada sejumlah orang. Menurut hasil survei beberapa sekolah, kendala utama bagi guru dalam menggunakan aplikasi *e-learning* adalah adanya kendala dalam pengoperasian dan sistem penilaian yang tidak fleksibel dengan unit pengolah sekolah, apalagi dengan kurikulum 2013, terdapat masih banyak guru yang belum mengoptimalkan penggunaan fitur yang ada. Sehingga Banyak guru yang terus melakukan pembelajaran *online* menggunakan aplikasi *chatting* seperti Whatsapp.

Pendekatan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Lean UX. Lean UX adalah metode pengalaman pengguna yang sangat kolaboratif dan lintas fungsi, dan memerlukan partisipasi seluruh tim kerja serta akses ke umpan balik bisnis. Sedangkan *usability testing* akan dilakukan dengan menggunakan pendekatan *System Usability Scale* dan *Retrospective Think Aloud* untuk memvalidasi hasil penelitian. Proses pengembangan front-end dilakukan berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan dengan calon pengguna. Setelah aplikasi selesai dikembangkan maka dilakukanlah proses testing dengan SUS dan RTA dengan hasil SUS 75,7 pada fase pertama dan 77,36 pada fase kedua. Berdasarkan Acceptability rating SUS berarti memiliki kesimpulan dapat diterima oleh pengguna. Sedangkan berdasarkan RTA didapatkan history pengguna saat menggunakan aplikasi dan saran untuk dilakukan perbaikan dan perubahan.

Kata Kunci: EduRoom, *E-Learning*, Vue Js, Lean UX, SUS, RTA, *start-up*