

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PENGESAHAN	vi
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR ISTILAH	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)	6
II.1.1 Pengertian UMKM	6
II.1.2 Kategori UMKM	7
II.2 Gudang (Warehouse)	7
II.2.1. Pengertian Gudang	7
II.2.2. Fungsi Gudang	8
II.3 Website	9
II.3.1 Pengertian Website	9
II.3.2 HTML (Hypertext Markup Language)	9
II.3.3 CSS (Cascading Style Sheets)	9

II.3.4	JavaScript	10
II.3.5	Database	10
II.4	Tools	10
II.4.1	ReactJS	10
II.4.2	NodeJS	11
II.4.3	Unified Modeling Language (UML).....	11
II.5	Metode Penelitian	18
II.5.1	SDLC (System Development Life Cycle).....	18
II.5.2	Metode Pengembangan Waterfall	18
II.6	Shared Services	20
II.7	Metode Testing.....	21
II.7.1	Black Box Testing.....	22
II.7.2.	UAT (User Acceptance Test).....	23
II.7.3.	Load Testing.....	23
II.8	State of the art.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		26
III.1	Model Konseptual	26
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah.....	27
III.2.1	Tahap Identifikasi.....	28
III.2.2	Tahap Pengembangan	28
III.2.3	Tahap Penutup.....	29
III.3	Alasan Pemilihan Metode.....	29
III.4	Pengumpulan Data	30
III.5	Metode Evaluasi	30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
IV.1	Fase Requirement Perangkat Lunak	31
IV.1.1	Analisis Masalah	31
IV.1.2	Analisis Solusi.....	32
IV.1.3	Identifikasi Aktor	32
IV.1.4	Proses Bisnis	33
IV.1.5	Analisis Kebutuhan Fitur	33

IV.1.6	Analisis Konsep Shared Service Pada Sistem.....	34
IV.2	Fase Design Perangkat Lunak	35
IV.2.1	Arsitektur Aplikasi.....	35
IV.2.2	Use Case Diagram.....	37
IV.2.3	Use Case Scenario.....	38
IV.2.4	Entity Relationship Diagram.....	44
IV.2.5	Class Diagram	45
IV.2.6	Activity Diagram.....	46
IV.2.7	Sequence Diagram	56
IV.2.8	Perancangan Desain Aplikasi (Mock up).....	68
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	82
V.1	Fase Implementasi Perangkat Lunak.....	82
V.1.1	Implementasi Backend Aplikasi	82
V.1.2	Implementasi Antar Muka Aplikasi.....	87
V.2	Fase Verifikasi.....	112
V.1	Black Box	113
V.2	UAT (User Acceptance Test)	116
V.3	Load Testing	125
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	130
VI.1	Kesimpulan.....	130
VI.2	Saran.....	130
BAB VII	DAFTAR PUSTAKA	132