

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	ii
<i>ABSTRACT</i> .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	v
Kata Pengantar .....	i
Daftar Isi .....	ii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel .....	vi
Daftar Lampiran .....	vii
Daftar Istilah .....	viii
Bab I PENDAHULUAN.....	10
I.1 Latar Belakang.....	10
I.2 Perumusan Masalah.....	14
I.3 Tujuan Penelitian.....	14
I.4 Batasan Penelitian .....	14
I.5 Manfaat Penelitian.....	15
I.6 Sistematika Penulisan.....	16
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	18
II.1 Mata Pelajaran Sejarah Indonesia .....	18
II.2 <i>Question Answering System (QAS)</i> .....	18
II.3 <i>Chatbot</i> .....	19
II.4 LINE .....	20
II.4.1 <i>LINE Messenger</i> .....	20
II.4.2 <i>LINE Bot</i> .....	21
II.4.3 <i>LINE Messaging API</i> .....	21

II.5	<i>String</i> .....	21
II.6	<i>Fuzzy String Matching</i> .....	22
II.7	SQLite .....	22
II.8	Teks <i>Preprocessing</i> .....	23
II.9	<i>State of art</i> .....	24
Bab III	Metodologi Penelitian.....	27
III.1	Pengembangan Model Konseptual .....	27
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	28
III.3	Pengumpulan Data .....	29
III.3.1	Studi Literatur .....	29
III.3.2	Kuesioner .....	29
III.4	Pengolahan Data.....	30
III.4.1	Pengambilan data .....	30
III.4.2	<i>Preprocessing</i> .....	30
III.5	Metode Evaluasi .....	31
Bab IV	Analisis dan Perancangan .....	32
IV.1	Analisis Sistem .....	32
IV.1.1	Analisis Sumber Data.....	33
IV.1.2	Diagram Sistem.....	36
IV.1.3	Analisis Data untuk <i>Database</i> .....	37
IV.1.4	Analisis Metode .....	39
IV.2	Analisis Data .....	39
IV.2.1	Teknik Pengumpulan Data.....	39
IV.2.2	<i>Dataset</i> .....	40
IV.2.3	Analisis <i>Preprocessing</i> .....	41
IV.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	43

IV.3	Perancangan Sistem.....	44
IV.3.1	Arsitektur Sistem.....	44
IV.3.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	45
IV.3.3	<i>Activity Diagram</i> .....	46
IV.3.4	<i>Sequence diagram</i> .....	47
IV.3.5	<i>Flowchart</i> .....	47
IV.3.6	<i>Pseudocode</i> .....	49
Bab V	Implementasi dan Pengujian.....	51
V.1	Implementasi Sistem .....	51
V.1.1	Implementasi <i>Dataset</i> .....	51
V.1.2	Implementasi <i>Preprocessing</i> .....	52
V.1.3	Implementasi <i>Database Sistem</i> .....	54
V.1.4	Implementasi <i>Fuzzy String Matching</i> .....	55
V.1.5	Implementasi <i>Chatbot</i> .....	57
V.2	Pengujian Sistem .....	61
V.3	Evaluasi Sistem .....	66
Bab VI	Kesimpulan dan Saran .....	68
VI.1	Kesimpulan.....	68
VI.2	Saran.....	69
Bab VII	Daftar Pustaka.....	70
LAMPIRAN	.....	72