

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Darah.....	5
2.2 Golongan Darah	5
2.3 Rhesus	6
2.4 Citra	6
2.5 Pengolahan Citra.....	7
2.6 <i>Convolution Neural Network</i>	8
2.6.1 <i>Convolution Layer</i>	8

2.6.2	<i>Pooling Layer</i>	9
2.6.3	<i>Fully Connected Layer</i>	9
2.6.4	<i>Softmax Layer</i>	10
2.6.5	<i>Rectified Linear Units (ReLU) Activation</i>	10
2.6.6	<i>Cross Entropy Loss Function</i>	10
2.7	MobileNet	11
2.8	<i>Machine Learning</i>	14
2.9	ML Kit Firebase	15
2.9.1	<i>Firestore Database</i>	15
2.9.2	<i>Firestore Database</i>	16
2.10	Android Studio	16
2.11	Android	17
BAB III PERANCANGAN SISTEM		14
3.1	Blok Diagram Aplikasi	14
3.2	Diagram Alir Cara Kerja Aplikasi	15
3.3	Diagram Alir Pengerjaan Aplikasi	16
3.4	Diagram Arus Data Aplikasi	18
3.5	<i>Hardware dan Software Yang Digunakan</i>	18
3.6	Pembuatan Model Dataset	19
3.6.1	Pembuatan Label Citra Darah	19
3.6.2	Pembuatan File model	20
3.6.3	Penambahan <i>Testing Data</i>	21
3.6.4	<i>Training Data</i>	21
3.7	Perancangan Halaman Aplikasi	21
3.7.1	Desain Halaman <i>Welcome</i>	22
3.7.2	Desain Halaman <i>Login</i>	22

3.7.3	Desain Halaman <i>Sign-Up</i>	23
3.7.4	Desain Halaman Menu <i>Admin</i>	23
3.7.5	Desain Halaman Halaman Awal	24
3.7.6	Desain Halaman Informasi Pengembang	24
3.7.7	Desain Halaman Cara Penggunaan Aplikasi	25
3.7.8	Desain Halaman Biodata	25
3.7.9	Desain Halaman Tampilan Pendeteksian Citra Darah	26
3.7.10	Desain Halaman Hasil Pendeteksian Citra darah	26
3.7.11	Desain Halaman Fitur Tambahan Tentang Darah dan Rhesus.....	27
3.7.12	Desain Halaman Fitur Tambahan Tentang Golongan Darah	27
BAB IV ANALISIS SIMULASI PERENCANAAN		28
4.1	Pengujian <i>User Interface</i>	28
4.2	Tampilan Hasil Antarmuka.....	31
4.2.1	Tampilan Antarmuka Welcome.....	31
4.2.2	Tampilan Antarmuka <i>Login</i>	31
4.2.3	Tampilan Antarmuka <i>Sign-Up</i>	32
4.2.4	Tampilan Antarmuka Menu Admin	33
4.2.5	Tampilan Antarmuka Halaman Awal.....	33
4.2.6	Tampilan Antarmuka Informasi Pengembang.....	34
4.2.7	Tampilan Antarmuka Cara Penggunaan Aplikasi	35
4.2.8	Tampilan Antarmuka Biodata	35
4.2.9	Tampilan Antarmuka Pendeteksian Citra Darah.....	36
4.2.10	Tampilan Antarmuka Hasil Pendeteksian Citra Darah	36
4.2.11	Tampilan Antarmuka Tentang Darah dan Rhesus.....	37
4.2.12	Tampilan Antarmuka Fitur Tambahan Info Tentang Darah dan Rhesus	37
4.2.13	Tampilan Antarmuka Tentang Golongan Darah	38

4.2.14	Tampilan Antarmuka Fitur Tambahan Tentang Golongan Darah.....	39
4.3	Hasil Pengujian	39
4.3.1	Pengujian Pertama Dengan Jarak 10 cm	40
4.3.2	Pengujian Ddua Dengan Jarak 15 cm	40
4.3.3	Pengujian Ketiga Dengan Jarak 20 cm.....	41
4.3.4	Pengujian Keempat Dengan Jarak 30 cm	41
4.3.5	Pengujian Kelima Dengan Jarak 10 cm.....	42
4.3.6	Pengujian Keenam Dengan Jarak 15 cm	42
4.3.7	Pengujian Ketujuh Dengan Jarak 20 cm	43
4.3.8	Pengujian Kedelapan Dengan Jarak 30 cm	43
4.3.9	Pengujian Kesembilan Dengan Jarak 10 cm	44
4.3.10	Pengujian Kesepuluh Dengan Jarak 15 cm	45
4.3.11	Pengujian Kesebelas Dengan Jarak 20 cm	45
4.3.12	Pengujian Keduabelas Dengan Jarak 30 cm.....	46
4.3.13	Pengujian Ketigabelas Dengan Jarak 10 cm.....	46
4.3.14	Pengujian Empatbelas Dengan Jarak 15 cm.....	47
4.3.15	Pengujian Kelimabelas Dengan Jarak 20 cm	47
4.3.16	Pengujian Keenambelas Dengan Jarak 30 cm.....	48
4.4	Analisis Hasil Percobaan	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		52
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA		53
LAMPIRAN		1
LAMPIRAN A HASIL PERCOBAAN.....		4-1
LAMPIRAN B KUISIONER.....		4-1