

## DAFTAR PUSTAKA

- Andika, D. (2016, 12 24). *Apa itu Extreme Programming*. Diambil kembali dari it-jurnal: <https://www.it-jurnal.com/author/dwiky-andika/>
- Feradhita, n. (2019, 04 23). *Kelebihan dan Kekurangan dari Penggunaan Framework*. Diambil kembali dari Logique: <https://www.logique.co.id/blog/2019/04/23/kelebihan-dan-kekurangan-framework/>
- Goyal, S. (2012). *Journal of Education and Learning. E-Learning: Future of Education*, <https://media.neliti.com/media/publications/74869-EN-e-learning-future-of-education.pdf>.
- Hendayana, Y. (2020, 10 28). *Tantangan Dunia Pendidikan di Masa Pandemi*. Diambil kembali dari Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia: <https://dikti.kemdikbud.go.id/kabar-dikti/kabar/tantangan-dunia-pendidikan-di-masa-pandemi/>
- Intermedia, B. (2020, 04 21). *Agile Development Method : Pengertian, Manfaat, Prinsip Utama, dan Jenisnya*. Diambil kembali dari Jagoan Hosting: <https://www.jagoanhosting.com/blog/apa-itu-agile-development-method/>
- Intermedia, B. (2020, 02 05). *Fitur dan Kelebihan Laravel dibanding Framework lainnya*. Diambil kembali dari Jagoan Hosting: <https://www.jagoanhosting.com/blog/framework-laravel/>
- jogjaweb.co.id. (2018, 04 10). *SEJARAH LARAVEL*. Diambil kembali dari Jogjaweb: <https://jogjaweb.co.id/blog/sejarah-laravel>
- Kurniawan, D. (2020, 05 13). *Mengenal Apa Itu Framework & Fungsinya*. Diambil kembali dari Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/apa-itu-framework/>
- Mandasari, R. (2019, 01 10). *Pengertian Startup Adalah, Sejarah Singkat dan Karakteristiknya*. Diambil kembali dari liputan6: <https://www.liputan6.com/tekno/read/3867489/pengertian-startup-adalah-sejarah-singkat-dan-karakteristiknya>
- PAL, S. K. (2018, 07 12). *Software Engineering | Extreme Programming (XP)*. Diambil kembali dari geeksforgeeks: <https://www.geeksforgeeks.org/software-engineering-extreme-programming-xp/>
- Sebastian, M. (2015, 12 18). *Extreme Programming*. Diambil kembali dari Medium: <https://medium.com/@mikesebastian/extreme-programming-c715e6b8e0e9>
- Sumartiningtyas, H. K. (2020, 07 30). *Pandemi Covid-19 Melahirkan Berbagai Inovasi Sains dan Teknologi di Indonesia*. Diambil kembali dari kompas:

- <https://www.kompas.com/sains/read/2020/07/30/170200723/pandemi-covid-19-melahirkan-berbagai-inovasi-sains-dan-teknologi-di>
- Supriyatna, A. (2018). METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBANGUNAN WEB APLIKASI SELEKSI PESERTA PELATIHAN KERJA. *Jurnal Teknik Informatika*, 1-18.
- techfor.id. (2019, 12 31). *Awal Mula Munculnya Startup dan Fenomena Startup di Indonesia Saat Ini*. Diambil kembali dari Technology Untuk Indonesia: <https://www.techfor.id/awal-mula-munculnya-startup-dan-fenomena-startup-di-indonesia-saat-ini/>
- Waryanto. (2018, 01 22). *Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya*. Diambil kembali dari Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>