

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| ABSTRAK | iii |
| ABSTRACT | iv |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR TABLE DAN GAMBAR | ix |
| DAFTAR ISTILAH..... | xi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat | 2 |
| 1.3 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah | 3 |
| 1.5 Metodologi..... | 4 |
| 1.5.1 Metode Pengumpulan Data..... | 4 |
| 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem..... | 4 |
| BAB II DASAR TEORI..... | 5 |
| 2.1 Pengertian Sistem Otomasi..... | 5 |
| 2.2 Pengertian Sistem Manajemen..... | 6 |
| 2.3 Pengertian Konfigurasi | 7 |
| 2.4 Sistem Manajemen Konfigurasi..... | 7 |
| 2.5 Mesin Pencarian..... | 10 |
| 2.6 Visualisasi Data | 11 |
| 2.7 Jaringan | 12 |
| 2.8 Topologi Jaringan | 12 |
| 2.9 Perangkat Jaringan | 13 |
| 2.10 Alat Pendukung Sistem..... | 13 |
| Elasticsearch dan Kibana | 13 |
| Ansible | 14 |
| YAML | 14 |

| | |
|---|----|
| BAB III MODEL SISTEM | 15 |
| 3.1 Identifikasi Permasalahan | 15 |
| 3.2 Kebutuhan Sistem | 17 |
| 3.3 Spesifikasi Alat Emulasi dan Topologi Jaringan Sistem pada Emulasi | 18 |
| 3.4 Blok Diagram Sistem..... | 19 |
| 3.5 Proses Kerja Sistem | 20 |
| 3.6 Skenario | 21 |
| 3.7 Struktur Direktori Kerja dan File..... | 21 |
| 3.8 Konfigurasi Inventory..... | 22 |
| 3.9 Konfigurasi File Variabel Pada Host | 22 |
| 3.10 Konfigurasi Playbook, Roles dan Tasks Bagian Cisco IOS | 24 |
| 3.11 Konfigurasi Playbook, Roles dan Tasks Bagian Mikrotik IOS | 32 |
| 3.12 Antarmuka Web..... | 34 |
| BAB IV PEMBAHASAN: HASIL KELUARAN DAN PENGUJIAN EMULASI..... | 35 |
| 4.1 Keluran Web UI..... | 35 |
| 4.2 GNS3, Elasticsearch dan Kibana Web UI | 37 |
| 4.3 Pengujian Skenario | 38 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 41 |
| 5.1 Kesimpulan | 41 |
| 5.2 Saran | 41 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 42 |
| LAMPIRAN | 44 |