

KATA PENGANTAR

Segala Puji syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga Laporan yang berjudul “Perancangan Board Game *Cindua Mato* sebagai Media Alternatif Pembelajaran Budaya Alam Minangkabau untuk Anak-anak di Kota Bukittinggi” ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan guna untuk memenuhi persyaratan lulus mata kuliah Seminar.

Penyusunan Laporan ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, dan dukungan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini diucapkan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ricky Azharyandi Siswanto S.Ds, M.Des, selaku dosen pembimbing 1 yang memberikan bimbingan dalam penyusunan laporan tugas akhir.
2. Bapak Ganjar Gumilar, S.Sn, M.Sn, selaku dosen pembimbing 2 yang memberikan kritik dan saran hingga penulis mampu menyelesaikan laporan tugas akhir ini hingga selesai.
3. Bapak Bambang Melga S.Sn, M.Sn, selaku dosen wali yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis dalam proses penyusunan laporan tugas akhir ini.
4. Bapak Novian Denny Nugraha, S.Sn, M.Sn dan Ibu Diani Apsari S.Ds, M.Ds selaku dosen penguji yang telah memberikan kritik dan saran mengenai tugas akhir
5. Staff Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Bukittinggi yang telah memberi izin melakukan survey serta data untuk penelitian ini.
6. LKAAM Kota Bukittinggi selaku narasumber yang telah memberikan informasi dan membantu penulis menyelesaikan laporan tugas akhir ini
7. Orangtua dan pihak lainnya yang telah membantu dan memberikan motivasi untuk menyelesaikan Laporan penelitian ini.

Penulisan Laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu besar harapan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun agar Laporan ini dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga hasil penulisan Laporan ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya. Terima kasih atas perhatiannya.

Bandung, 30 Juli 2021

Cici Namira