

Daftar ISI

BAB 1	PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan	1
1.3	Manfaat.....	2
1.4	Rumusan Masalah	2
1.5	Batasan Masalah	2
1.6	Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.6.1	Perancangan sistem	2
1.6.2	Implementasi	3
1.6.3	Uji coba	3
1.7	Luaran	3
BAB 2	TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1	Solusi Solusi Yang Ada Sebelumnya.....	4
2.2	Tinjauan Pustaka Penunjang	4
2.2.1	Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Topologi Jaringan Komputer Pada Kelas X SMK Taman Harapan 1 Bekasi.....	6
2.2.2	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Instalasi Jaringan LAN Berbasis Android untuk Siswa Kelas XI SMK Budhi Warman 1	7
2.2.3	Animasi Interaktif Sebagai Media Belajar Pengenalan Klasifikasi Jangkauan Dan Topologi Jaringan Komputer	8
2.2.4	Perancangan Mobile Learning Berbasis Android Pada Matakuliah Sistem Operasi di STMIK Indonesia Padang	9
BAB 3	METODE PELAKSANAAN.....	11
3.1	Metodologi Pengerjaan	11
3.1.1	Analisa kebutuhan	11
3.1.2	Membangun MDLC (<i>multimedia Development Life Cycle</i>)	12
3.1.2.1	konsep (Concept)	12
3.1.2.2	Desain.....	12
3.1.2.3	Material Collecting	16
3.1.2.4	Assembly	19
3.1.2.5	Testing.....	26
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	27
4.1	Implementasi	27

4.1.1 Implementasi Menu Utama.....	27
4.1.2 Implementasi Menu Pengkabelan LAN	27
4.1.3 Implementasi Soal Pengkabelan LAN	28
4.1.4 Implementasi Menu Pilihan Simulasi.....	28
4.1.5 Implementasi Menu Simulasi Straight.....	29
4.1.6 Implementasi Menu Simulasi Cross.....	30
4.1.7 Implementasi Tentang Kami.....	32
4.2 Pengujian	32
4.2.1 Pengujian Blackbox	32
4.2.1.1 Menu Utama	32
4.2.1.2 Menu Materi Pengkabelan	33
4.2.1.3 Menu Soal	33
4.2.1.4 Menu Pilihan Simulasi	42
4.2.1.5 Menu Simulasi Straight	43
4.2.1.6 Menu Simulasi Cross	43
4.2.1.7 Menu Tentang Kami	44
BAB 5 SARAN DAN KESIMPULAN.....	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran	45