

**PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY (AR) DAN GAME  
EDUKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ALAT MUSIK MODERN  
UNTUK ANAK ANAK**

*Application of augmented reality technology and educational games for modern  
musical instruments as a learning medium for children*

**PROYEK AKHIR**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan  
Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia  
Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

**Oleh :**

**Fadhilah Fatan Fauzan**

**7708170141**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA  
FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
2021**