

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi masalah.....	3
1.5 Tujuan rancangan .....	4
1.6 Cara pengumpulan dan analisis data .....	4
1.7 Kerangka penelitian.....	6
1.8 Pembabakan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Komik.....	8
2.1.1 Sejarah singkat komik .....	8
2.1.2 Anatomi Komik.....	11
2.1.3 Jenis Komik.....	13
2.1.4 Penggayaan dalam komik .....	14
2.1.5 Komik Digital .....	19
2.2 Tipografi.....	20
2.3 Warna .....	23
BAB III DATA DAN ANALISIS DATA .....	26
3.1 Data .....	26
3.1.1 Data Institusi .....	26
3.1.2 Data Khalayak.....	28
3.1.3 Data Wawancara .....	29
3.1.4 Data Kuesioner.....	32
3.1.5 Analisis data proyek sejenis .....	43

3.2	Analisis Data .....	46
3.2.1	Analisis data kuesioner .....	46
3.2.2	Analisis perbandingan proyek sejenis .....	47
3.3	Kesimpulan.....	48
3.4	Kesimpulan akhir .....	49
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....		50
4.1	Konsep pesan.....	50
4.2	Konsep Kreatif .....	52
4.3	Konsep Visual .....	52
4.4	Konsep Media.....	57
4.5	Proses Perancangan .....	57
4.6	Hasil Perancangan .....	61
BAB V PENUTUP.....		73
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran .....	73
DAFTAR PUSTAKA .....		74
LAMPIRAN.....		76