

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	3
ABSTRAK	4
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR TABEL	10
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah	11
1.3 Tujuan	12
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	12
1.5 Luaran	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Solusi Yang Telah Ada	13
2.2 Pengertian Aplikasi	14
2.3 Pengertian Animasi	14
2.4 Pengertian Media Pembelajaran Interaktif	14
2.5 Pengertian Unity 3D.....	14
2.6 Pengertian Blender 3D	15
2.7 Pengertian Modeling 3D	15
2.8 Pengertian Tata Surya	15
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	16
3.1 Metodologi Pengerjaan	16
3.1.1 Concept	16
3.1.2 Design	16
3.1.3 Material Collecting.....	18
3.1.4 Assembly.....	25
3.1.5 Testing.....	39
3.1.6 Distribution	40
3.2 Analisa Kebutuhan	40
3.2.1 Hardware:	40
3.2.2 Software:	40

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	41
4.1 Implementasi.....	41
4.2 Pengujian.....	43
4.2.1 Alpha Testing.....	43
4.2.2 Beta Testing.....	46
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	49