

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	3
1.5 Luaran	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya	4
2.2 Teori Penunjang	5
2.2.1 Bencana Kebakaran	5
2.2.2 Penanganan Kebakaran Ringan.....	6
2.2.3 GDLC (<i>Game Development Life Cycle</i>)	6
2.2.4 Virtual Reality	8
2.2.5 VR Simulator.....	8
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	9
3.1 Metodologi Pengerjaan	9
3.1.1 Requirment Gathering	9
3.1.2 Analysis	9
3.1.3 Design.....	9
3.1.4 Implementation.....	19
3.1.5 Testing	20
3.1.6 Deployment	21

BAB 4	IMPLEMENTASI.....	22
4.1	Aplikasi Firescue VR	22
4.2	Pengujian Fungsionalitas	24
4.3	Surveyed Distribution	25
4.3.1	Basic Knowledge.....	26
4.3.2	Usefulness of the System	28
4.3.3	Appropriate Ergonomic Design of System	28
4.3.4	Usability Testing	29
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	32
5.1	Kesimpulan	32
5.2	Saran.....	32
	DAFTAR PUSTAKA	33
	LAMPIRAN.....	34