

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup.....	4
1.3.1 Apa.....	4
1.3.2 Bagianmana.....	4
1.3.3 Siapa.....	5
1.3.4 Dimana	5
1.3.5 Kapan	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	5
1.5.1 Cara Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Analisis.....	6
1.6 Kerangka Penelitian	8
1.7 Pembabakan	9

BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Pembelajaran Interaktif	10
2.2 Bahasa Arab	10
2.2.1 Huruf Hijaiyyah	10
2.2.3 Bilangan dalam bahasa Arab.....	12
2.3 Desain Komunikasi Visual.....	13
2.3.1 Ilustrasi.....	19
2.3.2 Tipografi.....	19
2.4 Game Design.....	20
2.5 Board Game	22
2.6 Seni Islami.....	26
BAB III DATA DAN ANALISIS	29
3.1 Data Lembaga Pemberi Proyek.....	29
3.1.1 Pesantren Ar-Rahman Quranic College	29
3.1.2 Visi dan Misi Lembaga	30
3.1.3 Tujuan dan Fokus	31
3.1.4 Struktur Organisasi	32
3.2 Data Produk.....	32
3.3 Data Khalayak Sasaran	33
3.3.1 Demografis	33
3.3.2 Geografis	33
3.3.3 Psikografis.....	33
3.4 Data Hasil Wawancara	33
3.5 Data Hasil Kuesioner	38
3.6 Data Konten Bahasa Arab.....	46
3.7 Data Proyek Sejenis	49
3.7.1 5Pillars Game	49

3.7.2 El-Hana Islamic Board Game	52
3.7.3 Board Game Anak Sholeh.....	53
3.8 Analisis Data	54
3.8.1 Analisis Data Wawancara	54
3.8.2 Analisis Data Kuesioner.....	56
3.8.3 Analisis Data Konten	58
3.8.4 Analisis Data Produk Sejenis	58
3.8.5 Analisis Matriks Perbandingan	59
3.8.6 Hasil Analisis SWOT	61
3.9 Penarikan Kesimpulan	62
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	65
4.1 Konsep Pesan	65
4.2 Konsep Kreatif	65
4.3 Konsep Media	66
4.3.1 Media Utama.....	67
4.3.2 Media Pendukung	69
4.4 Konsep Visual	70
4.5 Konsep Bisnis	73
Tabel 4.2 Rincian Harga Cetak	75
4.6 Hasil Perancangan.....	75
4.6.1 Game Play	75
4.6.2 Sketsa	78
4.6.3 Media Utama.....	82
4.6.4 Media Pendukung	90
BAB V PENUTUP.....	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran.....	96

DAFTAR PUSTAKA	98
DAFTAR BLOG.....	100
LAMPIRAN.....	102