

## **ABSTRAK**

Al Salgus, Malik. 2021. Perancangan Desain Karakter Animasi Pendek 2D Tentang Apresiasi Desain berjudul “Apresiasimu”. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Telkom University. Bandung.

Apresiasi merupakan kegiatan dalam menafsirkan nilai karya seni sehingga menyadari dan dapat menghargai terhadap nilai yang terkandung di dalamnya. Apresiasi sangat di butuhkan dalam bidang desain grafis karena desainer membutuhkan apresiasi dalam mendesain suatu bentuk yang dapat diapresiasi dalam materi atau membayarnya atas hak cipta apa yang sudah dibuat oleh desainer. Namun kurangnya apresiasi terhadap desain grafis masih banyak di temukan di masyarakat karena kurangnya media dalam menyampaikan pesan tentang mengapresiasi suatu karya desain. Animasi 2D merupak salah satu media yang dapat menjadi media dalam menyampaikan pesan tentang apresasi desain . Perancangan karakter desain merupakan salah satu proses dalam merancangan sebuah animasi 2D. Dalam proses perancangan karakter desain, membutuhkan studi dan pengumpulan data. Pengumpulan data dilakukan dengan cara studi pustaka, observasi audio visual dan wawancara tentang keseharian desainer yang kemudian dari data tersebut di olah menjadi acuan dalam merancang visual karakter seorang desianer grafis.

Kata Kunci: Desain, Desainer, Keseharian, Desain Karakter dan *Outfit*.