

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
Abstrak .....	v
Abstract .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR ISTILAH .....	xxi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Ruang Lingkup .....	4
1.5 Tujuan & Manfaat Perancangan .....	5
1.6 Metode Perancangan .....	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	6
1.6.2 Metode Analisis .....	9
1.7 Kerangka Perancangan .....	10
1.8 Pembabakan.....	11
BAB II.....	12
2.1 Cerita Rakyat .....	12
2.2 Unsur Intrinsik dan Ekstrinsik.....	13
2.3 Desain Karakter Untuk <i>Game</i> .....	13
2.3.1 <i>Game</i> .....	13
2.3.2 <i>Adventure Game</i> .....	15
2.3.3 <i>Visual Novel Game</i> .....	15
2.3.4 <i>Karakter Game</i> .....	15
2.3.5 <i>Desain Karakter</i> .....	16
2.3.6 <i>Artbook</i> .....	30

2.4	Landasan Perancangan .....	31
2.4.1	Target Audiens .....	31
2.4.2	Teori Pendukung .....	32
BAB III .....		34
3.1	Data dan Analisis Objek/Fenomena .....	34
3.1.1	Data dan Analisis Hasil Studi Pustaka .....	34
3.1.2	Analisis Akhir Studi Pustaka .....	58
3.1.3	Data dan Analisis Hasil Observasi .....	58
3.1.4	Analisis Akhir Observasi .....	73
3.1.5	Data dan Analisis Wawancara .....	77
3.1.6	Analisis Akhir Wawancara .....	79
3.1.7	Data dan Analisis Hasil Kuesioner .....	79
3.1.8	Analisis Akhir Kuesioner .....	81
3.2	Data dan Analisis Karya Sejenis .....	82
3.2.1	Data dan Analisis Karya Cerita Rakyat Sejenis .....	82
3.2.2	Analisis Akhir Karya Cerita Rakyat Sejenis .....	86
3.2.3	Data dan Analisis Karya <i>Game</i> Sejenis .....	87
3.2.4	Analisis Matriks Karya <i>Game</i> Sejenis .....	107
3.2.5	Analisis Akhir Karya <i>Game</i> Sejenis .....	108
3.3	Data dan Analisis Khalayak Sasar .....	109
3.3.1	Geografis .....	109
3.3.2	Demografis .....	110
3.3.3	Psikografis .....	110
3.3.4	Data Kultural/Kebiasaan Audiens .....	110
3.4	Tema Besar .....	110
3.5	Kata Kunci .....	111
BAB IV .....		112
4.1	Konsep Pesan .....	112
4.2	Konsep Kreatif .....	113
4.3	Konsep Media .....	113
4.4	Konsep Visual .....	113
4.5	Hasil Perancangan .....	114

4.5.1	Pra Produksi .....	114
4.5.2	Produksi .....	143
4.5.3	<i>Finishing</i> .....	156
BAB V	.....	169
5.1	Kesimpulan.....	169
5.2	Saran.....	170
DAFTAR PUSTAKA	.....	171
LAMPIRAN	.....	177