

**PERANCANGAN OBJEK 2D DAN 3D SERTA PEMBUATAN GAME
SINGLE PLAYER PENGENALAN HEWAN DAN MAKANANNYA
(STUDI KASUS: TKA LENGKONG 1)**

*2D 3D Object Design And Application Of Single Player Game Introduction
Animal With Their Food*

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh :

MUHAMMAD RHIDHO

7708174049



PROGRAM STUDI S1 TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2021