

## Daftar Gambar

<i>Gambar 1.6 Multimedia Development Lifecycle (MDLC)</i> .....	4
<i>Gambar 2.1 Skema Augmented Reality</i> .....	10
<i>Gambar 2.2 Proses Pengumpulan data menggunakan UEQ</i> .....	16
<i>Gambar 2.3 Daftar Pertanyaan UEQ</i> .....	17
<i>Gambar 2.4 Proses Pengolahan Data UEQ</i> .....	17
<i>Gambar 3.1 Tampilan Aplikasi</i> .....	19
<i>Gambar 3.2 Design Marker</i> .....	19
<i>Gambar 3.3 Design Marker Augmented Reality</i> .....	20
<i>Gambar 3.4 Collecting Material</i> .....	21
<i>Gambar 3.5 Audio</i> .....	21
<i>Gambar 3.6 Codingan</i> .....	22
<i>Gambar 3.7 Scene</i> .....	22
<i>Gambar 3.8 Controller</i> .....	23
<i>Gambar 3.9 Penyatuan Aplikasi</i> .....	24
<i>Gambar 4.1 Splash Screen</i> .....	25
<i>Gambar 4.2 Home</i> .....	25
<i>Gambar 4.3 Menu Awal</i> .....	26
<i>Gambar 4.4 Katalog</i> .....	26
<i>Gambar 4.5 Coba Dirumah</i> .....	27

<i>Gambar 4.6 Loading</i> .....	27
<i>Gambar 4.7 Augmented Reality</i> .....	27
<i>Gambar 4.8 Tentang</i> .....	28
<i>Gambar 4.9 Cara Penggunaan</i> .....	28
<i>Gambar 4.10 Exit</i> .....	29
<i>Gambar 4.11 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-1</i> .....	30
<i>Gambar 4.12 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-2</i> .....	31
<i>Gambar 4.13 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-3</i> .....	31
<i>Gambar 4.14 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-4</i> .....	31
<i>Gambar 4.15 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-5</i> .....	32
<i>Gambar 4.16 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-6</i> .....	32
<i>Gambar 4.17 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-7</i> .....	32
<i>Gambar 4.18 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-8</i> .....	33
<i>Gambar 4.19 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-9</i> .....	33
<i>Gambar 4.20 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-10</i> .....	33
<i>Gambar 4.21 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-11</i> .....	34
<i>Gambar 4.22 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-12</i> .....	34
<i>Gambar 4.23 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-13</i> .....	34
<i>Gambar 4.24 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-14</i> .....	35
<i>Gambar 4.25 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-15</i> .....	35
<i>Gambar 4.26 Rata-rata simpangan baku</i> .....	38

<i>Gambar 4.27 Rata-rata Impperison.....</i>	<i>39</i>
<i>Gambar 4.28 Rata-rata Imppresion Kelompok .....</i>	<i>39</i>
<i>Gambar 4.29 Grafik Benchmark dari aplikasi .....</i>	<i>40</i>
<i>Gambar 4.30 Grafik Nilai Rata-rata Imppresion Kelompok.....</i>	<i>40</i>