

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II KAJIAN UMUM	6
2.1. Landasan Teoritik.....	6
2.2. Landasan Empirik.....	18
2.3. Gagasan Awal Perancangan	27
BAB III TUJUAN DAN MANFAAT	28
3.1. Tujuan Perancangan	28
3.1.1. Tujuan Umum	28
3.1.2. Tujuan Khusus	28
3.2. Manfaat Perancangan	28
3.2.1. Keilmuan	28
3.2.2. Pihak Terkait	28
3.2.3. Masyarakat Umum	29
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	30

4.1. Metode Penelitian	30
4.1.1. Pendekatan Penelitian	30
4.1.2. Teknik Pengumpulan Data	30
4.2. Metode Perancangan	31
4.2.1. Pendekatan Perancangan	31
4.2.2. Teknik Analisis Data	32
BAB V PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN	33
5.1. Tabel Parameter Aspek Desain	33
5.2. Aspek Primer	34
5.2.1. Aspek Fungsi	34
5.3. Aspek Sekunder	37
5.3.1. Aspek Pengguna	37
5.2.2. Aspek Ergonomi	39
5.4. Aspek Tersier	44
5.4.1. Aspek Rupa	44
5.5. Hipotesa Desain	47
5W1H	47
SWOT	58
SCAMPER.....	49
TOR	51
BAB VI KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA	53
6.1 Konsep Perancangan	53
6.1.1. Mind Map	53
6.1.2. Image Board	54
6.1.3. Image Chart	55
6.2 Proses Perancangan	56
6.2.1 Blocking	56
5.2.2. Ideasi Sketsa	58
6.3. Visualisasi Karya	60
6.3.1 3D Render	60
6.3.2. Gambar Kerja.....	61
6.3.2. Operasional	61

6.3.3. Progres Purwarupa	64
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	65
7.1. Kesimpulan	65
7.2. Saran	65
BAB VIII RANCANGAN ANGGARAN BIAYA	66
8.1. Rancangan Anggaran Biaya	66
BAGIAN AKHIR	67
A. Daftar Pustaka	67
B. Glosarium.....	68
C. Lampiran	69