

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

#### 1.1.1 Sekilas Tentang Adorable Project Indonesia

Adorable Projects Indonesia berdiri sejak tahun 2008, didirikan oleh dua pemuda yang berasal dari Bandung yaitu Fajar Nugraha dan Ira Hanira. Adorable Projects Indonesia merupakan suatu usaha yang bergerak di bidang *fashion* yang mengutamakan produk buatan tangan dengan sistem pemasaran yang berbasis *online*. Sejak awal didirikan, Adorable Projects Indonesia mendapatkan apresiasi dan antusiasme yang sangat baik dari kalangan remaja, khususnya para pelajar dan mahasiswa.

Seiring dengan berkembangnya usaha tersebut, maka Adorable Projects Indonesia pun merekrut karyawan demi menunjang keberlangsungan usaha. Sampai pada tanggal 27 Oktober 2012, Adorable Projects Indonesia telah memiliki karyawan  $\pm$  60 orang, dengan jenis produk yang dipasarkan ada 8 jenis yaitu sepatu, sandal, jaket, *t-shirt*, gelang, kalung, cincin, dan tas.

Sampai saat ini (3 Januari 2013), konsumen Adorable Project berjumlah 21.395 orang yang berasal dari seluruh Indonesia dan tercatat lebih dari 45.000 transaksi yang berlangsung dari tahun 2008- (Desember) 2012.

Segmenting, Targeting dan Positioning Adorable Project adalah sebagai berikut:

1. Segmenting  
Jenis kelamin, usia, pekerjaan.
2. Targetting  
Perempuan, 15-25 tahun, pelajar, mahasiswa, karyawati.
3. Positioning

Semua produk Adorable Project merupakan produk *handmade* dimana dalam proses pengerjaannya sangat dibutuhkan ketelitian dan waktu yang

relatif lebih lama namun hasil yang diberikan sangat memuaskan. Harga yang ditawarkan pun bervariasi yang ditujukan agar semua kalangan dapat membeli produk Adorable Project.

### 1.1.2 Logo Adorable Project Indonesia



**Gambar 1.1**

#### **Logo Adorable Project**

*Sumber: [www.adorableproject.com](http://www.adorableproject.com)*

### 1.1.3 Visi

Memperkenalkan dan mengembangkan produk buatan tangan dalam negeri ke pasaran domestik maupun mancanegara dengan mengedepankan kepuasan konsumen

### 1.1.4 Misi

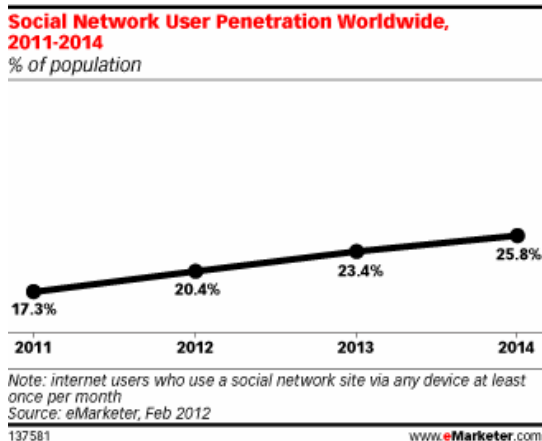
1. Mampu menyediakan produk yang berkualitas dengan harga terjangkau
2. Memberikan pelayanan yang maksimal terhadap konsumen
3. Melaksanakan budaya kerja yang berlandaskan profesionalitas
4. Meningkatkan dan mengembangkan kompetensi pegawai

5. Mengembangkan budaya cinta produk dalam negeri terhadap anak muda di Indonesia khususnya terhadap pelajar dan mahasiswa

## 1.2 Latar Belakang Penelitian

Sekarang ini internet merupakan kebutuhan sehari-hari bagi banyak orang, karena dengan internet masyarakat dapat mengakses dan menemukan segala informasi di seluruh dunia dengan cepat dan mudah. Kebutuhan internet yang sangat penting membuat jumlah pengguna internet meningkat setiap tahunnya di seluruh dunia.

Perkembangan pengguna internet khususnya jejaring sosial terus meningkat. Jejaring sosial muncul atas dasar ide untuk menghubungkan orang-orang dari seluruh belahan dunia. Situs jejaring sosial terus tumbuh dan berkembang mulai dari *friendster*, *myspace*, *facebook*, dan sebagainya. Tahun 2009, muncul jejaring sosial Twitter yang saat ini juga merupakan salah satu jejaring sosial dan *micro blogging* populer.



**Gambar 1.2**  
**Pertumbuhan Jejaring Sosial Dunia**  
Sumber: [www.eMarketer.com](http://www.eMarketer.com)

Menurut *emarketer* tahun 2012, pertumbuhan jejaring sosial meningkat dari tahun 2011. Peningkatan tersebut mencapai 20% dari populasi dunia sekitar 1,43 Milyar. *Emarketer* juga menjelaskan bahwa 63,2% dari pengguna internet di dunia menggunakan jejaring sosial. Angka ini diproyeksikan meningkat menjadi 67,6% pada tahun 2013 dan kemudian menjadi 70,7% pada tahun 2014. Di Indonesia sendiri, jumlah pengguna internet yang mengakses jejaring sosial *Facebook* mencapai 43,6 juta dan *Twitter* sebanyak 19,5 juta, ini membuat Indonesia menjadi negara dengan tingkat penggunaan social media yang besar di dunia (sumber: [www.telkomsolution.com](http://www.telkomsolution.com)).

Perkembangan pengguna internet dan sosial media di Indonesia yang terus meningkat menjadikan beberapa orang memanfaatkan peluang tersebut untuk mendirikan toko online. Kuatnya *internet marketing* dalam pengembangan usaha juga merupakan salah satu faktor yang menjanjikan ketika mendirikan sebuah toko online. Toko online disini bukan hanya mereka yang menggunakan *web* toko online dengan *domain* dan *hosting* berbayar, namun juga yang menggunakan fasilitas sosial media seperti *facebook*, *twitter*, blog gratis seperti *blogger.com*, *multiply* dan yang lainnya sebagai media pemasaran mereka. Selain mudah, pemasaran menggunakan sosial media juga lebih efektif dan tentunya efisien karena siapapun dapat mengakses sosial media tanpa mengeluarkan biaya.

Toko online sendiri sudah menjadi semacam *trend* bagi dunia usaha di Indonesia saat ini. Bagi pengusaha yang fokus menjalankan bisnis toko online sebagai bisnis utama mereka, tentunya harus mempunyai strategi dan terus melakukan berbagai cara dalam memasarkan atau mengiklankan produknya agar produk mereka dikenal oleh masyarakat. Salah satu strategi yang dapat membantu memasarkan produk adalah dengan adanya komunikator atau penyampai pesan atau biasa dikenal dengan bintang iklan

yang disebut juga *Endorser*. Penggunaan *Celebrity Endorser* dianggap perlu dilakukan agar dapat memperoleh nilai penjualan yang lebih tinggi dan bertahan terhadap tekanan yang diberikan pesaing yang juga menciptakan produk sejenis.

Berbeda dengan iklan-iklan yang sering kita lihat di media televisi yang juga menggunakan *Celebrity Endorser* sebagai penyampai pesan produk kepada konsumennya dimana ada kontrak tertulis dan *fee* antara perusahaan dengan *Celebrity Endorser*, kebanyakan toko online ini tidak terkait kontrak dengan *Celebrity Endorser* tersebut. Mereka hanya menawarkan produknya melalui twitter, dan jika selebriti tersebut menyukai produknya, maka akan disepakati lebih lanjut.

Sebagai contoh, sebuah toko online bernama @Glowery\_vintage yang menjual produknya berupa tas-tas *vintage* ini memanfaatkan media sosial (*twitter*) sebagai media pemasarannya. @Glowery\_vintage juga merupakan salah satu contoh toko online yang menampilkan Melanie Subono sebagai *Celebrity Endorser* produknya. Berdasarkan hasil wawancara dengan pemiliknya, cara ini sudah digunakan oleh @Glowery\_vintage sejak satu tahun belakangan. Semenjak menggunakan metode ini, penjualan @glowery\_vintage meningkat per-bulannya hingga 75%. Ini menunjukkan bahwa adanya hubungan antara minat beli konsumen dengan pemasaran yang dilakukan *Celebrity Endorser*.



**melanie subono** @melaniesubono

9 Oct

Anyone love bright colour ? buat cewek2 yang perlu bawaan banyak, ini cocok banget dari @glowery\_vintage yfrog.com/nutapvfj

Retweeted by Glowery\_Vintage

Hide photo Reply Retweet Favorite



**Gambar 1.3**  
**Melanie Subono menjadi salah satu *Celebrity Endorser* produk @glowery\_vintage**

Sumber: [www.twitter.com](http://www.twitter.com)

Adorable Project sendiri telah menggunakan *Celebrity Endorser* dalam pemasarannya sejak 2011. Selebriti yang pernah digunakan untuk pemasaran oleh Adorable Project antara lain Fitri Tropica (aksesoris pada tahun 2011), Rangga, dan Rafael (sepatu dan aksesoris pada tahun 2012). Hasil yang diperoleh Adorable terhadap *Endorsement* tersebut sangat baik dilihat dari peningkatan pemesanan setelah Rangga dan Rafael mempromosikan produk Adorable di *timeline twitter* mereka. Ditambah lagi pada saat itu *BoyBand* SMASH memang sedang marak diperbincangkan. Menurut hasil wawancara dengan pihak Adorable Project, Rangga memberikan pengaruh terhadap penjualan Adorable lebih besar ketimbang Rafael karena pemesanan produk yang dipasarkan oleh Rangga mengalami peningkatan yang besar (sepatu dan aksesoris) dan selain itu Rangga memang lebih dulu dipilih untuk dijadikan *Celebrity Endorser* oleh Adorable Project.

Saat ini Rangga dan Rafael sudah tidak di-*endorse* oleh Adorable Project. Walaupun Adorable belum menentukan siapa artis berikutnya yang

akan dijadikan *Celebrity Endorser* tetapi Adorable tetap akan melakukan *Endorsement* secara kontinyu dilihat dari dampak yang dihasilkan sangat baik bagi penjualannya.

Ada beberapa contoh toko online yang menggunakan selebriti sebagai endorser untuk produk mereka. Penulis mendapatkan informasi ini melalui akun Endorse Artis (@endorseartis), yaitu sebuah akun jejaring sosial di twitter yang memang mendata toko online mana saja yang sudah melakukan *endorse* ke artis tertentu

**Tabel 1.1**  
**Contoh Online Shop yang menggunakan Celebrity Endorser**  
(sumber: olah data penulis)

No.	Nama Online Shop	Celebrity Endorser	Produk
1	@adorableproject	Rangga	Sepatu dan Aksesoris
2	@glowey_vintage	Melanie Subono	Tas
3	@collectionbyast	Tyas Mirasih	Baju
4	@yheencollection	Sharena	Jam
5	@minigoodie	Lyra Virna	Tas
6	@LButique	Putri Titian	Baju
7	@Azalea_acc	Chachathaib	Kalung
8	@picquetbags	Falla Adinda	Tas
9	@Dinslittleshop	Astrid Kuya	<i>Blazer</i>
10	@Tiniew	Risty Tagor	Baju

Namun persepsi konsumen terhadap produk yang dipasarkan oleh *Celebrity Endorser* itu berbeda-beda. Tergantung bagaimana pandangan konsumen terhadap selebriti tersebut. Seorang *Celebrity Endorser* dianggap berhasil dalam memasarkan produk apabila konsumen tertarik dan ada minat untuk membeli produk tersebut. Metode yang akan digunakan untuk melihat

minat beli konsumen adalah dengan menggunakan hierarki respon model *Attention, Interest, Desire* dan *Action* (AIDA). Sebuah promosi iklan dianggap mempunyai nilai tinggi apabila pesan yang disampaikan mampu mendapat perhatian (*attention*), menarik minat (*interest*), membangkitkan keinginan (*desire*), dan melakukan tindakan (*action*).

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul penelitian: “Pengaruh *Celebrity Endorser* Terhadap Hierarki Respon (Studi menggunakan *Visibility, Credibility, Attraction*, dan *Power* pada akun twitter Adorable Project tahun 2012).”

### **1.3 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang penulis kemukakan diatas, maka dapat dirumuskan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana persepsi konsumen terhadap *Celebrity Endorser* pada akun *twitter* Adorable Project?
2. Seberapa besar pengaruh *Celebrity Endorser* terhadap hierarki respon pada akun *twitter* Adorable Project?

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah yang penulis kemukakan diatas, maka tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui persepsi konsumen terhadap *Celebrity Endorser* pada akun *twitter* Adorable Project
2. Untuk mengetahui seberapa besar pengaruh *Celebrity Endorser* terhadap hierarki respon pada akun *twitter* Adorable Project



## **1.5 Kegunaan Penelitian**

### **1.5.1 Kegunaan Teoritis**

Untuk menambah wawasan serta pengetahuan mengenai ilmu manajemen khususnya di bidang manajemen pemasaran, dalam hal ini untuk mengetahui seberapa besar pengaruh *Celebrity Endorser* terhadap Hierarki Respon. Selain itu dapat dijadikan sebagai salah satu referensi bagi yang akan melakukan penelitian dengan masalah yang sama.

### **1.5.2 Kegunaan Praktis**

#### **A. Bagi peneliti**

- 1) Menambah wawasan serta pengetahuan bagi peneliti itu sendiri.
- 2) Penulis dapat menerapkan ilmu manajemen khususnya di bidang manajemen pemasaran yang didapat selama perkuliahan dan membandingkannya dengan kenyataan yang terjadi sebenarnya

#### **B. Bagi perusahaan yang diteliti**

Dapat dijadikan sebagai masukan bagi Adorable Project dalam menentukan strategi pemasaran khususnya pemilihan *Celebrity Endorser* di masa yang akan datang.

## **1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir**

Untuk memudahkan pembaca dalam memahami materi yang terdapat dalam skripsi, maka penulisan skripsi disusun sebagai berikut:

### **BAB I Pendahuluan**

Pada bab ini berisi tentang gambaran umum objek penelitian, latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II Tinjauan Pustaka dan Lingkup Penelitian**

Bab ini menjelaskan dengan ringkas teori-teori yang relevan dengan permasalahan yang dibahas dan juga disertai kerangka berpikir. Bab ini terdiri dari tinjauan pustaka penelitian, kerangka pemikiran, hipotesis penelitian, dan ruang lingkup penelitian.

### **BAB III Metode Penelitian**

Bab ini menjelaskan pendekatan, metode, dan teknik yang digunakan untuk mengumpulkan dan menganalisis data yang menjawab rumusan masalah. Bab ini terdiri dari jenis penelitian, variable operasional, tahapan penelitian, populasi dan sampel, pengumpulan data dan teknik analisis data.

### **BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan**

Bab ini akan menjelaskan secara rinci tentang pembahasan dan analisa-analisa yang dilakukan sehingga akan jelas gambaran permasalahan yang terjadi dan alternative pemecahan masalah yang dihadapi.

### **BAB V Kesimpulan dan Saran**

Bab ini berisi kesimpulan akhir dari analisa dan pembahasan pada bab sebelumnya serta saran-saran yang dapat dimanfaatkan oleh perusahaan dan peneliti selanjutnya.