

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode GDLC.....	5
Gambar 3.2 Mockup dialog karakter .....	9
Gambar 3.3 Mockup Tampilan pengetahuan .....	9
Gambar 3.4 Mockup Tampilan UI game .....	9
Gambar 3.5 Mockup Tampilan panel Win.....	10
Gambar 3.6 Mockup Tampilan panel Lose.....	10
Gambar 3.7 Mockup Tampilan panel Exit.....	10
Gambar 3.8 Pembuatan Karakter .....	11
Gambar 3.9 Pembuatan tiles, Dekorasi, dan Rintangan.....	12
Gambar 3.10 Pembuatan Panel, Button, dan assets lain .....	12
Gambar 3.11 Pembuatan Background Sekolah.....	13
Gambar 3.12 Pembuatan Background Kelas .....	13
Gambar 3.13 Pembuatan Background Hutan.....	14
Gambar 3.14 Pembuatan Background Angkasa.....	14
Gambar 3.15 Pembuatan assets tambahan .....	15
Gambar 3.16 Website Zetcil Framework.....	15
Gambar 3.17 Website Text to Speech.....	16
Gambar 3.18 Website Freesound .....	16
Gambar 3.19 Proses pembuatan Scene Awal.....	17
Gambar 3.20 Proses pembuatan Stage 1 .....	17
Gambar 3.21 Proses pembuatan UI Stage 1 .....	18
Gambar 3.22 Proses pembuatan dialog kelas.....	19
Gambar 3.23 Proses pembuatan Stage 2 .....	19
Gambar 3.24 Proses pembuatan UI Stage 2.....	20
Gambar 3.25 Proses Pembuatan scene pengetahuan Bulan.....	20
Gambar 3.26 Proses pembuatan dialog hutan .....	21
Gambar 3.27 Proses pembuatan Stage 3 .....	21
Gambar 3.28 Proses pembuatan UI Stage 3.....	22
Gambar 3.29 Proses pembuatan Scene Akhir .....	22
Gambar 3.30 Proses pembuatan panel menang.....	23

Gambar 3.31 Proses pembuatan panel kalah.....	23
Gambar 3.32 Proses pembuatan panel keluar .....	24
Gambar 4.1 Scene Awal.....	25
Gambar 4.2 Stage 1 .....	26
Gambar 4.3 Stage 2.....	26
Gambar 4.4 Stage 3 .....	27
Gambar 4.5 Panel Menang.....	27
Gambar 4.6 Panel Kalah .....	28
Gambar 4.7 Panel Keluar .....	28
Gambar 4.8 Dialog Kelas .....	29
Gambar 4.9 Dialog Hutan .....	29
Gambar 4.10 Dialog Bulan .....	30
Gambar 4.11 Scene Bumi .....	30
Gambar 4.12 Scene Bulan.....	31
Gambar 4.13 Scene Astronaut.....	31
Gambar 4.14 Scene Akhir .....	32