

## Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Abstrak .....	vi
<i>Abstract</i> .....	vii
Daftar Gambar .....	x
Daftar Tabel .....	xii
Bab 1 Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	3
1.5 Metodologi Pengerjaan .....	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan .....	6
Bab 2 Tinjauan Pustaka .....	7
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya (jika ada).....	7
2.2 Teori Penunjang .....	7
2.2.1 Sistem Gerak Manusia .....	7
2.2.2 Rangka.....	8
2.2.3 Media Pembelajaran Model Torso .....	8
2.2.4 Aplikasi .....	9
2.2.5 Augmented Reality.....	9
2.2.6 User Interface .....	10

2.2.7	User Experince .....	11
2.2.8	<i>Mockup</i> .....	13
2.2.9	Unity 3D .....	13
2.2.10	Balsamiq Mockups 3 .....	13
2.2.11	<i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i> .....	14
Bab 3 Analisis dan Perancangan .....		16
3.1	Metodologi Pengerjaan .....	16
3.1.1	<i>Pre-production</i> .....	16
3.2	Rencana Jadwal Pengerjaan .....	29
Bab 4 Implementasi dan Pengujian.....		30
4.1	<i>Production</i> .....	30
5.1.1	<i>Prefabrication Development.</i> .....	30
5.1.2	<i>Blueprint Integration</i> .....	53
5.1.3	<i>Prototype Testing</i> .....	63
5.2	<i>Product Launch</i> .....	68
5.2.1	Final Version Release.....	68
Bab 5 Penutup .....		72
Daftar Pustaka.....		74
Lampiran .....		76