

## Abstrak

Abstrak – Pembelajaran bahasa Arab di SD Khoiru Ummah menggunakan alat bantu konvensional seperti papan tulis dan buku modul. Hal ini dianggap kurang efektif untuk pembelajaran, membuat siswa cepat bosan dan merasa malas untuk mempelajarinya, terutama untuk pembelajaran bahasa. Modul *game* kuis pada aplikasi pembelajaran bahasa Arab *Schulë Game Mobile* dapat digunakan sebagai salah satu alat bantu untuk pembelajaran bahasa Arab untuk anak kelas 1 di SD Khoiru Ummah. *Game* ini dirancang menggunakan metode *Game Development Life Cycle* (GDLC). *Game* telah dibangun menggunakan perangkat lunak Unity. *Game* ini berbentuk *game mobile*, maka platform yang digunakan adalah Android. Hasil dari pengujian *Alpha*, fungsionalitas aplikasi sudah dapat berjalan sesuai kriteria yang diharapkan. Pengujian *Beta* dilakukan dengan penyebaran kuisioner kepada 7 Guru SD Khoiru Ummah. Perhitungan hasil tanggapan responden diukur menggunakan metode skala likert. Dari hasil pengujian *Beta*, modul kuis pada *game* Schule termasuk kategori “Sangat Layak” dengan persentase sebesar 85%.

Kata kunci: *Game mobile*, bahasa Arab, *game* kuis, Android, GDLC