

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Tulang Ikan	9
Gambar 3.2 <i>Use case</i> diagram	10
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Alur Perancangan Aplikasi	11
Gambar 3.4 Entitas gedung	12
Gambar 3.5 Entitas blok	12
Gambar 3.6 Entitas monitor	13
Gambar 3.7 Entitas <i>user</i>	13
Gambar 3.8 ERD Sistem Aplikasi <i>Monitoring</i>	14
Gambar 3.9 Skema Relasi Gedung	14
Gambar 3.10 Skema Relasi Blok	15
Gambar 3.11 Skema Relasi Monitor	15
Gambar 3.12 Skema Relasi user	15
Gambar 3.13 <i>Flowchart</i> Implementasi <i>BIRCH Clustering</i>	16
Gambar 3.14 Alur <i>BIRCH Clustering</i>	17
Gambar 3.15 Antarmuka <i>Dashboard</i>	20
Gambar 3.16 Antarmuka <i>History</i>	21
Gambar 3.17 Antarmuka <i>BIRCH Clustering</i>	21
Gambar 3.18 Antarmuka Hasil <i>Clustering</i>	22
Gambar 3.19 Antarmuka Form Gedung	22
Gambar 3.20 Antarmuka Data Blok Gedung	23
Gambar 3.21 Antarmuka Pengaturan	23
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	26
Gambar 4.2 Halaman <i>Dashboard</i>	27
Gambar 4.3 Halaman <i>History</i>	27
Gambar 4.4 Halaman <i>BIRCH 1</i>	28
Gambar 4.5 Halaman Pengaturan	28
Gambar 4.6 Halaman Form Gedung	29
Gambar 4.7 Tabel ERD	29
Gambar 4.8 Potongan Kodingan <i>Data Dummy</i>	30
Gambar 4.9 Tampilan Hasil <i>data dummy</i>	31
Gambar 4.10 Tampilan struktur tabel gedung	31

Gambar 4.11 Tampilan <i>input</i> data gedung.....	32
Gambar 4.12 Tampilan hasil <i>input</i> data gedung	32
Gambar 4.13 Tampilan Hasil <i>input</i> data gedung pada aplikasi	33
Gambar 4.14 Potongan Kodingan Metode BIRCH.....	33
Gambar 4.15 Hasil <i>Clustering</i> BIRCH <i>Data Dummy</i>	35
Gambar 4.16 Hasil Sampel 10 <i>data dummy</i>	35
Gambar 4.17 Hasil <i>Clustering</i> BIRCH <i>data real</i>	36
Gambar 4.18 Hasil sampel 10 <i>data real</i>	37
Gambar 4.19 Potongan Kodingan <i>Silhouette Score</i>	38
Gambar 4.20 Hasil <i>Silhouette Score Data Dummy</i>	39
Gambar 4.21 Hasil <i>Silhouette Score Data Real</i>	39