

DAFTAR PUSTAKA

- Hevner, A., March, S., Park, J., & Ram, S. (2004). *Design Science in Information Systems Research*. 28, 75–105.
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, 6(1), 2252–5351.
- Jubilee Enterprise. (2016). *Pemrograman Bootstrap untuk Pemula*. Elex Media Komputindo.
- Mulyani, S. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modelling Language (UML)*. Abdi Sistematika.
- Nurmi. (2015). Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata. *Jurnal Edik Informatika*, 1(2), 1–6.
- Police, P. (n.d.). *Perancangan Game Police And Thief Dengan Menggunakan Metode Alpha Beta Prunning Dan Minimax*.
- Yudha Tri Satya. (2019). *Penerapan Agile Development Untuk Pengembangan*.
- Davis, B. (2021, June 1). *What is the state of the art in research?* Retrieved from mvorganizing.org: <https://www.mvorganizing.org/what-is-the-state-of-the-art-in-research/>
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2015). *Systems Analysis & Design An Object-Oriented Approach with UML*. Hoboken: Wiley.