

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1. Prinsip Kerja Ide.....	6
2.2. Penelitian Terdahulu.....	7
2.3. Kesegaran Ikan .....	9
2.2.1 Mata dan Lendir Permukaan Kulit Ikan .....	9
2.4. <i>Image Processing Toolbox</i> (IPT) .....	11
2.5. Pengolahan Citra .....	12
2.6. Citra Warna (RGB) .....	12
2.7. <i>Cropping ROI (Region of Interest)</i> .....	13

2.8	<i>Resize</i> .....	13
2.9	<i>Color Moments</i> .....	14
2.9.1	<i>Mean</i> (Momen 1).....	15
2.9.2	<i>Standard Deviation</i> (Momen 2) .....	15
2.9.3	<i>Skewness</i> (Momen 3).....	15
2.10	<i>K-Nearest Neighbor</i> (KNN) .....	16
<b>BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>		<b>18</b>
3.1	Pengumpulan Data .....	18
3.1.1	Rancangan Alat Pengambilan <i>Data Sample</i> .....	18
3.1.2	Pembuatan Alat berdasarkan Rancangan .....	19
3.1.3	Pengambilan <i>image</i> ikan segar dan tidak segar.....	20
3.2	Rancangan Sistem .....	21
3.2.1	Proses <i>Training</i> (Pelatihan).....	22
3.2.2	Proses <i>Testing</i> (Pengujian).....	25
3.3	Rancangan Aplikasi GUI Matlab .....	27
3.4	Spesifikasi Perangkat.....	28
<b>BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>29</b>
4.1	Implementasi Perancangan GUI Matlab .....	29
4.2	Prosedur Penggunaan Aplikasi.....	30
4.3	Hasil Uji Coba Pengujian Sistem .....	30
4.4	Pembahasan hasil pengujian .....	34
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>36</b>
5.1	Kesimpulan .....	36
5.2	Saran.....	36
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>38</b>