

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 PT LINTAS SHUTTLE.....	6
2.2 Penjualan	6
2.3 Alat yang Digunakan Untuk Pemodelan Aplikasi.....	6
2.3.1 BPMN	7
2.3.2 UML	8
2.3.3 Entity Relationship Diagram.....	10
2.4 Alat yang Digunakan Untuk Pembangunan Aplikasi.....	11
2.4.1 HTML	11
2.4.2 PHP	11
2.4.3 MySQL	12
2.4.4 Sublime Text.....	12
2.5 Metode Pengujian	12
2.5.1 Black Box Testing.....	12

2.5.2	UAT (User Acceptance Test).....	12
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	14
3.1	Analisis	14
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	14
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	21
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	29
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	32
3.1.5	Implementasi Sistem.....	33
3.2	Perancangan	34
3.2.3	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	35
3.2.4	Perancangan Basis Data	50
3.2.5	Perancangan Desain Antara Muka Pengguna	57
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	69
4.1	Implementasi	69
4.1.1	Implementasi <i>Login</i>	69
4.1.2	Implementasi Daftar.....	70
4.1.3	Implementasi <i>Home</i>	71
4.1.4	Implementasi Pilih Tiket dan Kursi.....	71
4.1.5	Implementasi <i>Dashboard User</i>	72
4.1.6	Implementasi Pesanan Saya.....	73
4.1.7	Implementasi Pembatalan Pesanan.....	74
4.1.8	Implementasi <i>Upload</i> Bukti Pembayaran	75
4.1.9	Implementasi Perubahan Jadwal dan Kursi	76
4.1.10	Implementasi Cetak Tiket.....	77
4.1.11	Implementasi <i>Dashboard</i> Admin	78
4.1.12	Implementasi Transaksi Admin	79
4.1.13	Implementasi Lihat Detail Transaksi	80
4.1.14	Implementasi Kelola Berita	81
4.1.15	Implementasi Kelola Kota	82
4.1.16	Implementasi <i>Shuttle Outlet / Pool</i>	83
4.1.17	Implementasi Jadwal Keberangkatan	86
4.2	Pengujian	89

4.2.1	Pengujian Form Login.....	89
4.2.2	Pengujian <i>Form</i> Registrasi.....	91
4.2.3	Pengujian <i>Form</i> Pemesanan Tiket.....	95
4.2.4	Pengujian <i>Form</i> Input Tiket.....	97
4.3	Hasil <i>User Acceptance Test</i>	99
4.3.1	Kesimpulan Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	103
BAB 5 KESIMPULAN		104
5.2	Kesimpulan	104
5.3	Saran	104
DAFTAR PUSTAKA.....		105
LAMPIRAN.....		106