

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
Metode Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Bisnis Penjualan Ikan Laut.....	6
2.2 Alat yang Digunakan Untuk Pemodelan Aplikasi.....	6
2.2.1 Business Process Model and Notation (BPMN) .....	6
2.2.2 UML .....	7
2.2.3 Entity Relationship Diagram .....	10
2.3 Alat yang Digunakan Untuk Pembangunan Aplikasi.....	11
2.3.1 HTML .....	11
2.3.2 PHP .....	11
2.3.3 MySQL .....	12
2.4 Metode Pengujian.....	12
2.4.1 Black Box Testing .....	12
2.4.2 <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	13
3.1 Analisis Kebutuhan .....	13
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	13

3.1.2	Gambar Sistem Usulan .....	18
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	24
3.2	Perancangan Sistem.....	25
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	25
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	39
3.2.3	Perancangan Desain Antarmuka Pengguna .....	45
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	58
4.1	Implementasi .....	58
4.1.1	Implementasi Antar Muka .....	58
4.2	Pengujian .....	71
4.2.1	Black box testing.....	71
4.2.2	Hasil <i>User Acceptance Test</i> .....	79
BAB 5	KESIMPULAN .....	84
5.1	Kesimpulan .....	84
5.2	Saran .....	84
	DAFTAR PUSTAKA.....	85
	LAMPIRAN .....	86