

## DAFTAR GAMBAR

2.1	<i>Object Detection</i> [6]	5
2.2	Skema <i>Interpreter</i>	6
2.3	Tampilan Android Studio	7
2.4	Jetson Nano [8]	8
2.5	Skema TensorRT [12]	9
2.6	Sistem Deteiksi Yolo [4]	9
2.7	Perbandingan Akurasi YOLOv3 [6]	10
2.8	Perbandingan Kecepatan YOLOv3 [6]	10
2.9	Komparasi Latensi Protokol <i>Streaming</i> [17]	11
2.10	Diagram RTMP [11]	12
2.11	Diagram RTSP [14]	12
3.1	Desain Sistem Komputasi Mandiri Gawai	14
3.2	Desain Sistem Komputasi Gawai Dengan Bantuan Nvidia Jetson Nano	14
3.3	Blok Diagram Sambungan Komunikasi Gawai dan Nvidia Jetson Nano	15
3.4	Diagram Alir Aplikasi Android	16
3.5	Diagram Alir Saat Aplikasi Bekerja Dengan Jetson Nano	17
4.1	Tampilan Aplikasi Tanpa Nvidia-Jetson Nano	21
4.2	Proses Pengambilan Data FPS	22
4.3	Proses Pengambilan Data Kecepatan Komputasi	23
4.4	Proses Pengambilan Data CPU Gawai	23
4.5	Proses Pengambilan Data RAM Gawai	24
4.6	Tampilan Aplikasi dengan kerja Nvidia-Jetson Nano	24
4.7	Proses pengambilan <i>delay</i> dan <i>throughput</i>	26
4.8	Proses pengambilan data CPU dan RAM Nvidia Jetson Nano	26
4.9	Perbandingan Performa FPS	27
4.10	Perbandingan Performa Kecepatan Komputasi	28
4.11	Perbandingan Penggunaan CPU Gawai	29
4.12	Perbandingan Penggunaan RAM Gawai	30
4.13	Perbandingan Penggunaan CPU Nvidia Jetson Nano	31
4.14	Perbandingan Penggunaan RAM Nvidia Jetson Nano	32

4.15 Perbandingan <i>Delay</i> Saat Gawai Bekerja Dengan Nvidia Jetson Nano	33
4.16 Perbandingan <i>Throughput</i> Saat Gawai Bekerja Dengan Nvidia Jetson Nano . . . . .	34