

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xii</b>
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	2
1.3 Tujuan dan Manfaat . . . . .	2
1.4 Batasan Masalah . . . . .	3
1.5 Metode Penelitian . . . . .	3
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	4
<b>II KONSEP DASAR</b>	<b>5</b>
2.1 <i>Object Detection</i> . . . . .	5
2.1.1 YOLOv3 . . . . .	5
2.2 <i>Python Programming Language</i> . . . . .	7
2.3 <i>Android Studio</i> . . . . .	8
2.4 <i>Nvidia Jetson Nano</i> . . . . .	9
2.5 <i>TensorRT</i> . . . . .	10
2.6 <i>Protokol Pengiriman Data Video</i> . . . . .	11
2.6.1 <i>RTMP</i> . . . . .	11
2.6.2 <i>RTSP</i> . . . . .	12

2.7	OpenCV . . . . .	13
2.8	FFmpeg . . . . .	13
<b>III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN</b>		<b>14</b>
3.1	Desain Sistem . . . . .	14
3.2	Perancangan Komunikasi Gawai Android dan Jetson Nano . . . . .	15
3.3	Diagram Alir . . . . .	16
3.3.1	Diagram Alir Saat Bekerja Mandiri . . . . .	16
3.3.2	Diagram Alir Saat Bekerja Dengan Nvidia Jetson Nano . . . . .	17
3.4	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras . . . . .	18
3.4.1	Perangkat Lunak . . . . .	18
3.4.2	Perangkat Keras . . . . .	18
<b>IV HASIL DAN ANALISIS</b>		<b>20</b>
4.1	Tahapan Pengujian . . . . .	20
4.2	Pengujian Sistem dan Analisis . . . . .	20
4.2.1	Pengujian Performa Gawai Tanpa Nvidia Jetson Nano . . . . .	21
4.2.2	Pengujian Performa Gawai Dengan Nvidia Jetson Nano . . . . .	25
4.2.3	Hasil Pengujian Performa Deteksi Objek . . . . .	28
4.2.4	Penggunaan RAM dan CPU Perangkat . . . . .	31
4.2.5	Performa Pengiriman Data . . . . .	35
<b>V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		<b>38</b>
5.1	Kesimpulan . . . . .	38
5.2	Saran . . . . .	39
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>40</b>
<b>LAMPIRAN</b>		