

ABSTRAK

Dewasa ini penggunaan gadget *smartphone* sudah menjadi kebutuhan bagi kebanyakan orang. Mengimbangi dengan fenomena tersebut, saat ini mencari informasi bukanlah hal yang sulit. Banyak tersedia berbagai informasi di internet. Bahkan telah banyak bertebaran aplikasi-aplikasi sistem informasi yang informatif dan mendidik. User hanya tinggal duduk dan membuka smartphonenya, semua informasi telah tersedia dari segala penjuru tanpa harus mendatangi tempat sumber informasinya atau bahkan menunggu lama. Dalam penelitian ini, peneliti membangun aplikasi yang dapat berguna untuk sumber informasi alat musik yang berasal dari Bali. Aplikasi ini berbasis Android dengan teknologi *Augmented Reality (AR)* yang dibuat menggunakan Unity3D dan bahasa pemrograman Java, aplikasi ini merupakan sistem informasi untuk mengenalkan alat-alat musik yang berasal dari Bali yang dapat diakses kapanpun dan di manapun menggunakan *smartphone* dengan sistem operasi android.

Kata kunci: *smartphone, android, augmented reality*, alat musik bali